



PROVINCE DU QUÉBEC
24 JUIN 2024

OBNL : NEQ_ 1178729431

AVIS AUX MEMBRES

Les articles suivants sont tirés de la Loi sur la sécurité dans les loisirs et les sports (RLRQ, c. S-3.1) et s'appliquent au présent règlement.

Décision

29. Une fédération d'organismes sportifs ou un organisme sportif non affilié à une fédération doit, après avoir rendu une décision conformément à son règlement de sécurité, en transmettre copie à la personne visée dans un délai de 10 jours à compter de la date de cette décision et l'informer qu'elle peut en demander la révision par le ministre dans les 30 jours de sa réception.

Ordonnance

29.1 Le ministre peut ordonner à une personne de respecter le règlement de sécurité d'une fédération d'organismes sportifs ou d'un organisme sportif non affilié à une fédération lorsque cette fédération ou cet organisme omet de le faire respecter.

Infraction et peine

60. Une personne qui refuse d'obéir à une ordonnance du ministre, de la Régie ou d'une personne à qui l'un ou l'autre a donné mandat est passible d'une amende de 1 000 \$ à 10 000 \$ dans le cas d'une personne physique et de 2 000 \$ à 20 000 \$ dans les autres cas.

61. En plus de toute autre sanction qui peut être prévue dans les statuts ou règlements d'une fédération d'organismes sportifs ou d'un organisme sportif non affilié à une fédération dont le ministre a approuvé le règlement de sécurité, une personne qui ne respecte pas une décision rendue par cette fédération ou cet organisme en application de ce règlement, est passible d'une amende de 250 \$ à 2 500 \$ dans le cas d'une personne physique et de 500 \$ à 5 000 \$ dans les autres cas.

Lois et règlements

Bien que non spécifique au présent règlement de sécurité, en tout temps, il est recommandé, de respecter l'ensemble des lois et règlements applicables dans le cadre de la pratique du KICK BOXING.

OBJET ET PORTÉE DU RÈGLEMENT DE SÉCURITÉ

Le règlement de sécurité a pour objet d'assurer la sécurité des participants et des spectateurs lors de la pratique d'un sport. Il s'agit avant tout d'un outil de prévention des traumatismes qui peuvent survenir lors de la pratique d'activités récréatives et sportives.

Il est important de préciser qu'un règlement de sécurité s'applique aux disciplines sportives qui y sont expressément visées et aux contextes de pratique qui leur est propre, ce qui comprend généralement des activités de formation, de pratiques ou d'entraînements, des événements ou des compétitions organisés, reconnus ou sanctionnés par une fédération d'organismes sportifs, un organisme sportif membre ou un organisme non affilié à une fédération Personnaliser au nom de votre organisation.

Les règlements de sécurité approuvés viennent notamment permettre aux fédérations sportives et aux organismes non affiliés Personnaliser au nom de votre organisation d'inspecter les installations et équipements pour en vérifier la conformité et la sécurité et ainsi pourvoir à leur obligation de les faire respecter.

Les décisions et sanctions rendues par un officiel, un arbitre ou un juge en application des règles de jeu et qui ne relèvent pas du champ d'application du présent règlement de sécurité sont exécutoires dans l'immédiat et ne peuvent faire l'objet d'une révision par le ministre.

Contents

CHAPITRE I.....	1
LES NORMES CONCERNANT LES INSTALLATIONS ET LES ÉQUIPEMENTS D'ENTRAÎNEMENT	1
Section I : Dispositions générales.....	1
Section II : Installations et équipements.....	1
Section III : Équipements de secours	3
CHAPITRE II.....	4
LES NORMES CONCERNANT L'ENTRAÎNEMENT DES PARTICIPANTS	4
Section I : Dispositions générales.....	4
Section II : Équipements et responsabilités du participant	4
Section III : Normes d'entraînement	5
CHAPITRE III	6
LES NORMES CONCERNANT LA PARTICIPATION	6
À UN ÉVÉNEMENT.....	6
Section I : Préalable à la participation	6
Section II : Classification des participants.....	8
Section III : Équipement du participant	9
Section IV : Tenue du participant.....	11
Section V : Déroulement des combats.....	13
Section VI : Responsabilités	25
CHAPITRE IV	27
LES NORMES CONCERNANT LA FORMATION ET LES RESPONSABILITÉS DES PERSONNES APPELÉES À JOUER UN RÔLE AUPRÈS DES PARTICIPANTS.....	27
Section I : Formation.....	27
Section II : Responsabilités	29
CHAPITRE V	32
LES NORMES CONCERNANT LA FORMATION DES OFFICIELS	32
Section I : Formation et responsabilités.....	32
Section II : Obligations	38
CHAPITRE VI	40
LES NORMES CONCERNANT L'ORGANISATION ET LE DÉROULEMENT D'UN ÉVÉNEMENT ...	40
Section I : Préalables.....	40
Section II : Responsabilités	40
CHAPITRE VII.....	42
LES NORMES CONCERNANT LES LIEUX OÙ SE DÉROULE UN ÉVÉNEMENT.....	42
CHAPITRE VIII	43
LES NORMES CONCERNANT LES INSTALLATIONS ET LES ÉQUIPEMENTS UTILISÉS LORS D'UN ÉVÉNEMENT.....	43
CHAPITRE IX	44
LES NORMES CONCERNANT LES SERVICES ET ÉQUIPEMENTS DE SÉCURITÉ REQUIS LORS D'UN ÉVÉNEMENT.....	44
Section I : Services de sécurité.....	44
Section II : Équipement de sécurité	44
CHAPITRE X	45
LES PÉNALITÉS EN CAS DE NON-RESPECT DU RÈGLEMENT	45
LISTE DES ANNEXES.....	47

ANNEXE 1 : TROUSSE DE PREMIERS SOINS.....	4
ANNEXE 2 : FORMULAIRE DE RECONNAISSANCE ET ACCEPTATION DES RISQUES	1
ANNEXE 3 : CERTIFICAT D'EXAMEN MÉDICAL.....	2
ANNEXE 4 : RÈGLEMENTS CONCERNANT LE STATUT AMATEUR DES KICK-BOXEURS.....	3
ANNEXE 5 : EXAMEN MÉDICAL	5
ANNEXE 6 : AUTORISATION DE COMBATTRE.....	5
ANNEXE 7 CATÉGORIES DE POIDS ET DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES HOMMES.....	6
ANNEXE 8 CATÉGORIES DE POIDS ET DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES FEMMES.....	7
ANNEXE 9 : ATTRIBUTION DES POINTS	8
ANNEXE 10 : CHARTE DE L'ESPRIT SPORTIF.....	9
ANNEXE 11 : DIRECTIVES DE L'ARBITRE	10
	11

INTERPRÉTATION

Dans le présent règlement, on entend par :

Club :	Un regroupement d'individus s'entraînant au kick-boxing dans un endroit certifié conforme aux normes par la ISKA CANADA, sous la direction d'un entraîneur reconnu par celle-ci;
combats :	Un combat supervisé par un entraîneur reconnu par la ISKA CANADA ne servant qu'à recréer des conditions contrôlées de combat avec contact physique;
combat de kick-boxing :	Un combat entre deux participants, lors duquel ils peuvent utiliser les poings et les pieds pour frapper l'adversaire, tout en respectant les règles de combat du kick-boxing traditionnel ou de <i>low kick</i> incluses dans le présent règlement;
ISKA CANADA :	La ISKA CANADA de disciplines associées;
école :	Une entité juridique commerciale dispensant des cours et des programmes d'entraînement de kick-boxing approuvés par la ISKA CANADA dans un endroit certifié conforme aux normes par la ISKA CANADA et sous la surveillance d'entraîneurs reconnus par celle-ci;
entraîneur :	Une personne reconnue par la ISKA CANADA comme ayant la compétence pour établir et diriger des entraînements en kick-boxing, conformes aux règlements de la ISKA CANADA;
événement :	Un championnat, un programme ou une démonstration;
kick :	Un coup porté avec le pied;
kick-boxing :	Discipline de combat utilisant les pieds et les poings pour frapper l'adversaire : kick-boxing traditionnel et <i>low kick</i> ;
K.-O. (<i>knock-out</i>) :	L'état d'un participant incapable de poursuivre un combat dans les 10 secondes, parce qu'il est inconscient, blessé, étourdi ou essoufflé;
knock-out technique :	L'état d'un participant, déclaré par l'arbitre, qui le place dans la même situation que s'il est knock-out;
partenaire d'entraînement :	Un kick-boxeur participant à l'entraînement d'un autre kick-boxeur dans un combat d'entraînement;
participant :	Un kick-boxeur participant à un entraînement ou un événement;
servant :	Une personne manœuvrant un équipement ou un dispositif permettant à un participant d'y pratiquer un exercice d'entraînement.

CHAPITRE I

LES NORMES CONCERNANT LES INSTALLATIONS ET LES ÉQUIPEMENTS D'ENTRAÎNEMENT

Section I : Dispositions générales

- | | |
|-------------------------|--|
| Inspection | 1. Une inspection doit être effectuée par un représentant de la ISKA CANADA avant l'émission d'un certificat confirmant que les installations et les équipements des lieux d'entraînement sont conformes aux normes et aux règlements de la ISKA CANADA. Au besoin, la ISKA CANADA peut mandater une personne pour inspecter les lieux d'entraînement. |
| Certificat d'inspection | 2. Le certificat d'inspection délivré par la ISKA CANADA doit être affiché près de l'aire d'entraînement. |

Section II : Installations et équipements

- | | |
|----------------------|---|
| Casque protecteur | <p>3. Un casque protecteur doit :</p> <p>1° protéger le front, les zones temporales, les arcades sourcilières, les oreilles, l'arrière de la tête et il doit être solidement fixé au menton et à la tête du participant;</p> <p>2° le rembourrage ne doit pas être déplacé ou déchiré et doit posséder une bonne capacité d'absorption.</p> |
| Jambières | 4. Les jambières doivent être fabriquées de matériel mou et couvrir la cheville jusqu'au bas du genou. Leur rembourrage ne doit pas être déplacé ou déchiré et doit posséder une bonne capacité d'absorption. |
| Protecteurs de pieds | <p>5. Les protecteurs de pieds doivent couvrir l'ensemble du devant, de l'arrière et des côtés du pied et être composés d'une substance souple et suffisamment résistante.</p> <p>Ils ne doivent avoir aucune aspérité ou protubérance, ni fissure.</p> |
| Gants | 6. Le rembourrage des gants ne doit pas être déplacé ou déchiré et doit posséder une bonne capacité d'absorption. Les lacets doivent être en coton, noués extérieurement sur le dos du poignet du gant et retenus par un ruban adhésif. Les gants ne doivent avoir aucun matériel rigide sur toute leur longueur. |

Un participant doit utiliser des gants sans pouce ou avec pouce attaché. Ils doivent être non lacérés et en bon état. Le poids des gants doit être d'au moins 283.5 g (10 oz). Le rembourrage doit peser au moins 141.75 g (5 oz).

- | | |
|-------------------------------|--|
| Protecteur de l'aine | 7. Le protecteur de l'aine doit être un support athlétique avec coquille protectrice intégrée. |
| Protecteur de l'os pubien | 8. Le rembourrage du protecteur de l'os pubien ne doit pas être déplacé ou déchiré et doit posséder une bonne capacité d'absorption. |
| Protecteur de poitrine | 9. Les protecteurs de poitrine doivent couvrir l'ensemble des seins et être composés d'une substance souple et suffisamment résistante. |
| Protecteur d'avant-bras | 10. Les protecteurs d'avant-bras doivent être fabriqués de matériel mou et leur rembourrage ne doit pas être déchiré ou déplacé. Ils doivent posséder une bonne capacité d'absorption. |
| Sacs | <p>11. Les sacs doivent être :</p> <p style="margin-left: 20px;">1° solidement fixés par le sommet, de façon à absorber de durs coups sans danger de rompre leur attache;</p> <p style="margin-left: 20px;">2° libres de tout obstacle dans un rayon d'au moins 1 m (3 pi 3 po).</p> |
| Boucliers de pratique de kick | 12. Les boucliers de pratique de kick doivent être en bon état. Ils doivent avoir deux attaches bien ancrées et être suffisamment larges pour protéger le servant. |
| Ring | <p>13. La plate-forme du ring ne doit posséder aucune aspérité et doit être recouverte de matériel souple, d'une épaisseur minimale de 2,54 cm (1 po), s'étendre à l'extérieur des câbles et couvrir l'angle de la plate-forme, s'il y a lieu.</p> <p>Le ring doit posséder au moins 3 câbles, d'une épaisseur minimale de 2,54 cm (1 po) bien tendus entre chaque poteau d'angle. Le câble le moins élevé doit être placé à 45 cm (18 po) au-dessus du plancher du ring et le câble le plus élevé doit être placé à 135 cm (54 po) au-dessus du plancher du ring. Ces câbles doivent être recouverts d'un matériel doux. Le câble du bas doit être protégé par un matériel mou d'au moins 1,27 cm (½ po) d'épaisseur. Les poteaux d'angle doivent être recouverts de rembourrage souple.</p> <p>Il doit y avoir une aire libre d'au moins 1 m (3 pi 3 po) autour du ring.</p> |
| Ring surélevé | <p>14. Le plancher du ring doit être situé à une hauteur maximale de 1,20 m (4 pi) du sol.</p> <p>Aucun obstacle ne doit dépasser le niveau de la plate-forme dans un rayon d'au moins 2 m (6 pi 6 po).</p> |

Les montants du ring doivent être en métal d'au plus 10,16 cm (4 po) de diamètre, reposer au sol de l'édifice, s'élever jusqu'à une hauteur de 1,5 m (5 pi) au-dessus du plancher du ring et être rembourrés convenablement.

Le ring doit posséder des escaliers qui ne peuvent être déstabilisés.

- | | |
|-----------|--|
| Nettoyage | 15. Le plancher du ring doit être propre. |
| Miroirs | 16. Les miroirs doivent être solidement fixés et ne pas excéder de leurs attaches. |

Section III : Équipements de secours

- | | |
|---------------------------|---|
| Trousse de premiers soins | 17. Une trousse de premiers soins contenant au moins le matériel décrit à l'annexe 1 doit être accessible près de l'aire d'entraînement. |
| Téléphone | 18. Un téléphone doit être accessible près de l'aire d'entraînement. Les numéros d'urgence suivants doivent être affichés près de celui-ci : <ul style="list-style-type: none"> 1° indiquant que le service 911 est disponible dans cette région ou les trois suivants; 2° centre hospitalier; 3° police; 4° ambulance. |

CHAPITRE II

LES NORMES CONCERNANT L'ENTRAÎNEMENT DES PARTICIPANTS

Section I : Dispositions générales

- | | |
|---|--|
| Affiliation | 19. Un participant doit être membre de la ISKA CANADA et accepter de se soumettre au code d'éthique des athlètes de la ISKA CANADA lorsqu'il s'entraîne au sein d'un club ou d'une école certifié par la ISKA CANADA ou sous la supervision d'un entraîneur certifié par celle-ci. |
| Échanges contrôlés | 20. Un entraîneur certifié par la ISKA CANADA doit contrôler les échanges d'un combat d'entraînement. |
| Participant suspendu | 21. Aucun participant sous le coup d'une suspension de combat ne peut prendre part à des combats d'entraînement tant et aussi longtemps que sa suspension n'est pas levée officiellement. |
| Âge minimum | 22. Un participant doit être âgé d'au moins 12 ans avant de participer à un combat d'entraînement. |
| Clause de reconnaissance et acceptation des risques | 23. Une personne peut participer à un programme d'entraînement si elle signe la clause de reconnaissance et d'acceptation des risques à l'annexe 2.

Si cette personne est âgée de moins de 18 ans, le titulaire de l'autorité parentale doit également signer cette clause. |
| Examen médical | 24. Avant d'entreprendre un programme d'entraînement, un participant doit fournir à l'entraîneur le certificat médical, reproduit à l'annexe 3, attestant qu'il est apte à s'entraîner. |
| Maladie contagieuse | 25. Un participant souffrant de maladie contagieuse ne peut prendre part à un entraînement. |

Section II : Équipements et responsabilités du participant

- | | |
|------------|---|
| Équipement | 26. Avant de combattre à l'entraînement avec un partenaire d'entraînement, un participant doit porter :

1° un casque protecteur;

2° un protecteur buccal; |
|------------|---|

- 3° un protecteur de l'aîne ou un protecteur de l'os pubien pour les participantes;
- 4° des jambières protectrices de substance molle;
- 5° un protecteur de poitrine pour les participantes;
- 6° des protecteurs de pieds;
- 7° des gants.

Il peut également porter des protecteurs d'avant-bras, un protecteur de l'abdomen et des bandes pour les mains et les pieds.

Responsabilités

27. Lors d'une séance d'entraînement, le participant doit :
- 1° cesser de s'entraîner dès qu'il considère que son état de santé empêche la pratique normale du kick-boxing ou que, sans en empêcher la pratique normale, risque d'avoir des conséquences néfastes sur son intégrité physique;
 - 2° déclarer à l'entraîneur qu'il utilise ou est sous l'effet de médicament;
 - 3° déclarer à l'entraîneur qu'il porte des lentilles cornéennes;
 - 4° ne pas consommer ou être sous l'influence de l'alcool, d'une drogue ou d'une substance dopante;
 - 5° ne pas porter d'article susceptible de causer des blessures.

Section III : Normes d'entraînement

- | | |
|----------------------|--|
| Supervision | 28. Une personne qualifiée conformément au chapitre IV doit être présente pour superviser un entraînement. |
| Progression | 29. La progression du participant doit être établie de façon à ce que la difficulté des mouvements exécutés respecte l'habileté, l'expérience, l'âge et la santé du participant. |
| Norme d'entraînement | 30. Une séance d'entraînement doit débiter par une période d'échauffement. |

CHAPITRE III

LES NORMES CONCERNANT LA PARTICIPATION

À UN ÉVÉNEMENT

Section I : Préalable à la participation

- | | |
|----------------------|---|
| Accréditation | <p>31. Un participant à un combat de kick-boxing amateur doit :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1° être membre en règle de la ISKA CANADA ou d'un organisme reconnu par celle-ci; 2° être membre d'une école ou d'un club certifié par la ISKA CANADA ou par un organisme reconnu par celle-ci; 3° avoir suivi un programme d'entraînement sous la supervision d'un entraîneur certifié par la ISKA CANADA ou par un organisme reconnu par celle-ci; 4° se conformer aux dispositions concernant le statut amateur, décrites à l'annexe 4; 5° s'engager auprès de l'organisateur de l'événement, à se présenter, au poids convenu, apte et prêt à combattre contre l'adversaire prévu sous peine de mesure disciplinaire imposée par la ISKA CANADA tel que prévu à l'article 172; 6° ne pas nuire, selon le jugement de la ISKA CANADA, à la bonne réputation de la ISKA CANADA, de son ou ses membres concernés, ni au kick-boxing amateur en général. |
| Livret du combattant | <p>32. Un participant doit utiliser le livret de la ISKA CANADA pour tout combat de kick-boxing amateur de nature nationale ou internationale auquel il participe.</p> |
| Combat hors-Québec | <p>33. Un participant désirant livrer un combat à l'extérieur du territoire québécois doit, au préalable, obtenir de la ISKA CANADA un permis de voyage confirmant son statut.</p> |
| Examen médical | <p>34. Un participant doit subir un examen médical avant un combat qui doit porter sur les éléments décrits à l'annexe 5.</p> <p>Le médecin doit signer le certificat d'examen Médical (annexe3), fourni par le responsable en devoir, au moment de l'examen médical.</p> |

35. Un participant doit être reconnu physiquement apte à combattre par le médecin de service le jour de la pesée officielle.
36. Toute remarque, blessure ou interdiction temporaire de combattre subséquentes au combat doivent être inscrites à la fin du combat suivant l'instruction du médecin dans le livret du combattant ou le formulaire correspondant par le marqueur officiel. Les résultats du combat doivent être aussi inscrit par le marqueur officiel.
- Pesée officielle
37. Un participant doit être pesé la veille ou le jour où il doit combattre en un lieu et à une heure déterminés par le responsable désigné par la ISKA CANADA qui doit en aviser les participants.
- La pesée doit avoir lieu au moins 3 heures avant le début du programme et être dirigée par des personnes nommées par la ISKA CANADA. Un délégué de l'école ou du club de chaque participant peut être présent à la pesée mais ne peut intervenir.
- Poids officiel
38. Le poids officiel est celui indiqué sur la balance quand le participant est en slip, sauf pour les participantes, qui doivent porter un slip et une camisole. Les balances automatiques à fléau ou à poids mort doivent être utilisées. Le poids doit être indiqué en livre et en dixième de livres ou en kilos et en dixième de kilos.
- Un participant doit présenter son livret du combattant ou son permis temporaire au responsable de la pesée afin que son poids officiel y soit inscrit, sous peine de disqualification.
39. La catégorie de poids du participant est déterminée par le poids inscrit par le responsable de la pesée officielle.
40. Pour pouvoir participer à un événement dans une catégorie de poids donnée, un participant doit dépasser le poids maximal de la catégorie précédente le jour de la pesée officielle.
- Clause d'acceptation des risques
41. Une personne peut participer à un événement ou à une démonstration si elle signe la clause de reconnaissance et d'acceptation des risques reproduite à l'annexe 2.
- Si cette personne est âgée de moins de 18 ans, le titulaire de l'autorité parentale doit également signer cette clause.
- Entraînement
42. Un participant doit avoir reçu de son entraîneur l'autorisation écrite, reproduite à l'annexe 6, à l'effet qu'il le considère suffisamment entraîné pour entreprendre la compétition dans un événement.
- Contre-indication
43. Un participant souffrant d'une maladie contagieuse ne peut prendre part à un événement.

Un participant ne peut effectuer une démonstration si le représentant de la ISKA CANADA juge celle-ci dangereuse ou en contradiction avec les exigences générales de la ISKA CANADA.

Un participant ne peut combattre dans un événement avant un délai d'une semaine suivant un combat qui a duré plus d'un round.

- Tournois éliminatoires
44. Le paragraphe précédent ne s'applique pas à un tournoi éliminatoire. Dans ce cas, un participant peut prendre part à plusieurs combats qui totaliseront au plus neuf (9) rounds par journée de calendrier.

Section II : Classification des participants

- Catégorie selon l'âge
45. Les participants sont classés selon leur âge dans les catégories suivantes :
- 1° senior : un participant âgé d'au moins 18 ans;
 - 2° junior :
 - a) cadet : un participant âgé d'au moins 16 ans mais qui n'a pas atteint 18 ans;
 - b) benjamin : un participant âgé d'au moins 14 ans qui n'a pas atteint 16 ans;
 - c) minime : un participant âgé d'au moins 12 ans mais qui n'a pas atteint 14 ans.

À l'exception d'un championnat où les catégories d'âge doivent être respectées, 2 participants de catégories d'âge différentes peuvent combattre ensemble si la différence d'âge entre les deux est d'au plus 2 ans.

- Classe d'expérience
46. Les participants sont classés selon leur expérience dans les classes suivantes :
- 1° novice, s'ils ont pris part à 5 combats ou moins;
 - 2° ouverte, s'ils ont pris part à plus de 5 combats.

Lors d'un tournoi éliminatoire, le participant sera dans la même catégorie durant tout le tournoi malgré le fait que le nombre de combat auxquels il participe le ferait passer normalement à la classe supérieur. Le changement sera applicable après le tournoi.

- Surclassement
47. La ISKA CANADA peut autoriser le surclassement de la classe novice à la classe supérieure si elle juge que le participant en est capable.

48. Un avis écrit de l'intention de surclasser un participant doit être envoyé à la ISKA CANADA au plus tard 30 jours avant la fin du délai d'inscription du participant à un combat dans sa nouvelle classe.
- Passage à une catégorie d'âge supérieure
49. La ISKA CANADA peut autoriser le passage à une catégorie d'âge supérieure si elle juge que le participant en est capable.
50. Un avis de l'intention de passer un participant à une catégorie d'âge supérieure doit être fait à la ISKA CANADA au plus tard 30 jours avant la fin du délai d'inscription du participant à un combat dans sa nouvelle catégorie. Lorsque la ISKA CANADA accepte ce changement, elle doit aviser par écrit le participant.
- Durée du passage une catégorie d'âge
51. Un participant autorisé à changer de catégorie d'âge à doit rester dans sa nouvelle catégorie. Il ne peut repasser dans la catégorie inférieure sans l'autorisation écrite de la ISKA CANADA.
- Catégories de poids
52. Les participants et participantes seniors, juniors, novices ou ouverts doivent respecter les catégories de poids décrites à l'annexe 7.
- Différence de poids
53. Deux participants ou participantes de catégorie de poids différentes peuvent combattre lorsque leur différence de poids n'excède pas la différence permise pour la catégorie du participant le moins pesant décrite à l'annexe 8.
- Perte de poids
54. Un participant ne peut participer à un combat s'il doit perdre plus de 1 % de son poids entre la pesée initiale pesée officielle et ce, dans un délai de 32 heures.
- Si la perte de poids maximum permise ne permet pas au participant d'accéder au poids de sa catégorie, il est déclaré inéligible à participer à son combat et est passible d'une mesure disciplinaire imposée par la ISKA CANADA.

Section III : Équipement du participant

- Équipement
55. Les participants doivent porter l'équipement suivant :
- 1° un casque protecteur fourni par la ISKA CANADA;
 - 2° un protecteur buccal adéquat;
 - 3° un protecteur de l'aîne pour les participants et un protecteur de l'os pubien pour les participantes;
 - 4° un protecteur de poitrine pour les participantes;
 - 5° des jambières protectrices de substance molle;

6° des protecteurs de pied;

7° des gants fournis par la ISKA CANADA.

Les participants des catégories d'âge minime et benjamin peuvent porter des protecteurs d'avant-bras. Le protecteur de l'abdomen et les bandes pour les mains et les pieds peuvent être portés par tous les participants.

Gants

56. Les gants doivent être conformes aux exigences suivantes :

- 1° Leur poids doit être d'au moins 283.5 g (10 oz). Le poids de la partie en cuir ne doit pas dépasser 141.75 g (5 oz) et le rembourrage doit peser au moins 141.75 g (5 oz);
- 2° leur rembourrage ne doit pas être déplacé ou déchiré;
- 3° les lacets doivent être noués extérieurement sur le dos du poignet et retenus par un ruban adhésif;
- 4° ils doivent être propres et en bon état;
- 5° les lacets peuvent être recouverts d'une bande de velours bleue ou rouge de 5 cm (2 po) de large, pourvu qu'elle ne remplace pas le ruban qui recouvre déjà ces derniers;
- 6° ils doivent être sans puce ou avec puces attachés.

Bandage des mains et des pieds adhésifs.

57. Les participants qui désirent se bander les mains et les pieds utilisent leur propre gaze et leurs rubans

Les bandages doivent être conformes aux exigences suivantes :

- 1° la gaze doit être du type doux ou doux étirant et ne peut dépasser 5,08 cm (2 po) de largeur. Le ruban adhésif doit être du type adhésif doux et ne pas excéder 2.54 cm (1 po);
- 2° la longueur sur chaque main et chaque pied se limite à un rouleau de 9,144 m (10 vg) de longueur de gaze et à 1,828 m (2 vg) de longueur de ruban adhésif;
- 3° la quantité de gaze permise sur la surface de frappe de la main ou du pied est à la discrétion du responsable de la ISKA CANADA en devoir à cet événement;
- 4° une seule laize de ruban adhésif est permise sur la surface de frappe du pied ou de la main et seulement une laize de 0,655 cm (¼ po) de large par 10,16 cm (4 po) de long entre les doigts;

- 5° toute autre matière doit être approuvée par le responsable de la ISKA CANADA.

Le responsable de la ISKA CANADA en devoir lors de l'événement ou l'inspecteur des bandages et équipements doit inspecter tout bandage de pied ou de main et apposer sa signature sur les jointures des bandages des mains avant que les gants ne soient lacés.

L'arbitre peut, en tout temps, inspecter les bandages des participants à un combat sous sa responsabilité.

- | | |
|---------------------------|--|
| Casque protecteur | 58. Le casque protecteur doit être conforme à l'article 3 et ne doit pas peser plus de 283 g (10 oz). |
| Équipements | 59. Le participant doit porter des équipements conformes aux articles 4 à 10. |
| Événements internationaux | 60. Lorsqu'un événement se déroule au Québec et implique des participants de deux pays ou plus, les règles internationales concernant l'équipement des participants peuvent être appliquées. |

Section IV : Tenue du participant

- | | |
|-------------------------|---|
| Uniforme de kick boxing | <p>61. Avant d'entrer dans le ring, le participant doit être propre et soigné. Il doit porter un uniforme de kick-boxing approuvé par le représentant de la ISKA CANADA. L'uniforme doit comprendre :</p> <p>1° un pantalon ou une culotte descendant jusqu'en haut du genou, propre et intact. Dans le cas d'un combat de <i>low kick</i>, seul la culotte descendant jusqu'en haut du genou est permise. Le pantalon ou la culotte doit être à lacet ou à taille élastique ;</p> <p>2° une ceinture noire s'il est habilité à la porter ;</p> <p>3° un veston d'uniforme.</p> <p>Avant le début de chaque combat, tous les participants mâles doivent retirer leur veston d'uniforme, être torse nu et s'assurer que leur ceinture est attachée de façon sécuritaire autour de leur taille.</p> <p>Les participants pratiquant un autre sport de combat peuvent porter la ceinture de ce sport uniquement si c'est une ceinture noire et que celle-ci ne peut nuire en aucune façon au déroulement du combat ou à l'adversaire.</p> |
| Cheveux | 62. La longueur des cheveux sur le front ne doit pas gêner la vision du participant. Si le médecin estime que la longueur des cheveux sur le front crée un |

danger pour les yeux et/ou la vision du participant, il doit demander au participant de raccourcir sa frange de façon à ce qu'elle ne cause plus de risque pour ses yeux et/ou sa vision. Si les cheveux sont longs derrière au point qu'il risque de cingler l'adversaire, le médecin doit demander au participant de les nouer. Il ne peut exiger que le participant les coupe.

- | | |
|------------------------|--|
| Visage (moustache) | 63. Un participant ne doit pas porter de moustache tombant plus bas que la commissure des lèvres. |
| Compresse | 64. Toute compresse, bandage ou pansement appliqué sur le visage, le cuir chevelu, les oreilles, le cou, les bras, le dos ou la poitrine doit être enlevé avant l'examen médical. Le participant ne peut les garder durant le combat. |
| Plâtre | 65. Aucun plâtre ni plaque en plâtre ou en fibre de verre ne peut être porté lors de la pesée et durant le combat. |
| Suture | 66. Un participant ne doit avoir aucune suture du type steristrip ou papillon sur le visage, le cou, le cuir chevelu, les oreilles, la poitrine, les bras ou le dos lors de la pesée et durant le combat.

Un participant ne peut avoir aucun matériau de suture (soie, catgut, nylon, mersilène ou produit apparenté) ni suture de fil métallique dans le visage, les bras, le cou, les oreilles, le cuir chevelu ou la poitrine au moment de la pesée. Aucun matériau de suture, quel qu'il soit, ne peut se trouver dans la peau du visage, des oreilles, du cou, du cuir chevelu, les bras ou de la poitrine durant le combat. |
| Surjets intradermiques | 67. Un participant ne peut avoir de surjets intradermiques dans le visage, le cou, les oreilles, le cuir chevelu ou la poitrine durant le combat. |
| Écorchures | 68. Un participant peut se présenter à la pesée avec d'anciennes écorchures badigeonnées de diachylon liquide. |
| Substances interdites | 69. Un participant ne doit pas s'enduire d'ail, de pommade, de lotion, d'onguent, d'huile de baume, de graisse, de crème ou de liniments dans ou sur le visage, le cou, la poitrine, le dos, les épaules, les bras, le cuir chevelu ou les cheveux avant de se présenter à la pesée ou avant ou durant le combat.

70. Un participant ne peut, dans les 24 heures précédant immédiatement un combat, utiliser des drogues, médicaments ou produits chimiques, ni avoir recours à des anesthésiques locaux. Cependant, il peut utiliser les produits nécessaires au maintien de son état de santé sur justification du médecin de service.

Un participant qui refuse, après un combat, de passer un test médical est passible d'une disqualification et/ou d'une suspension. |

- Objets interdits
71. Durant un combat, un participant ne peut porter :
- 1° de lentilles cornéennes rigides;
 - 2° de lunettes;
 - 3° un dentier;
 - 4° des dents artificielles individuelles; 5° de bagues;
 - 6° de montres et bracelets de toutes sortes;
 - 7° de bandeaux, foulard et filets à cheveux;
 - 8° de pendants d'oreilles;
 - 9° d'appareils acoustiques;
 - 10° des articles en plastique ou métalliques fixés sur sa ceinture ou son pantalon;
 - 11° des boucles ou articles en métal comme des bouts de lacet;
 - 12° une chaîne autour du cou ou un collier.

Section V : Déroulement des combats

- Durée des rounds
72. La durée des rounds est déterminée par les catégories suivantes :
- 1° les participants seniors de la classe ouverte disputent des combats de 3 à 5 rounds de 2 minutes avec une minute de repos entre eux;
 - 2° les autres participants disputent au maximum des combats de 3 rounds de 2 minutes avec une minute de repos entre eux.
- Sauf pour les championnats, les participants peuvent disputer des rounds plus courts que ceux prévus pour leur catégorie.
- Entre les rounds
73. Entre les rounds, les participants doivent rester tournés vers le centre du ring.
- Décisions
74. L'arbitre peut rendre les décisions suivantes :
- 1° victoire par arrêt de l'arbitre (R.S.C.) :
- Surclassé : a) si un participant est surclassé, reçoit une correction ou subit 3 chutes au plancher dans un même round ou 4 dans le combat;

K.O.T. : b) si un participant reçoit des coups violents, qu'il est sans défense ou incapable de continuer, la décision doit être celle du K.O.T.. L'arbitre demande au marqueur officiel et aux juges de noter K.O.T. sur la carte de résultat;

Blessure : c) si un participant est incapable de continuer à cause de blessure, le combat est interrompu provisoirement. L'arbitre doit consulter le médecin et suivre son avis.

Le médecin de service peut arrêter temporairement un combat durant un round pour déterminer si le combat ne doit pas être arrêté en raison de l'état d'un participant.

Le médecin utilise son sifflet pour arrêter le combat temporairement. Après avoir examiné le participant, il indique à l'arbitre si le combat peut se poursuivre ou être arrêté. L'arbitre doit suivre sa directive.

Si le combat est arrêté définitivement, le médecin de service doit examiner le participant et déclarer s'il peut recommencer à combattre dans moins de 30 jours ou si d'autres dispositions s'appliquent.

Knock-out : 2° victoire par K.-O. si un participant est au plancher et ne peut reprendre le combat dans les 10 secondes.

Victoire aux points 3° victoire aux points si, à la fin d'un combat, le participant choisi par une décision majoritaire des juges est déclaré vainqueur. Si les deux participants sont blessés ou tombent au plancher l'un après l'autre et ne peuvent continuer le combat, les juges enregistrent les points gagnés par chacun jusqu'au round précédent et le participant qui menait à ce moment est déclaré vainqueur. Si l'arrêt survient au premier round ou si au total des points des rounds précédents les 2 participants sont à égalité, le combat est déclaré nul technique.

Fautes et pénalités

75. L'arbitre peut réprimander, pénaliser ou disqualifier sans avertissement un participant.

76. L'arbitre peut donner une réprimande sans arrêter le combat. Il doit choisir une occasion sans danger pour le faire.

77. L'arbitre doit, en infligeant une pénalité à un participant :

1° arrêter le combat;

2° démontrer l'infraction;

3° désigner le participant pénalisé et le montrer au marqueur officiel en lui indiquant le nombre de points de pénalité qu'il impose.

78. L'arbitre peut infliger 3 pénalités au même participant au cours d'un combat. Cependant, à la troisième offense, il doit disqualifier le participant fautif.

79. Dans un combat de *low kick*, l'arbitre, lorsqu'il juge que le coup porté est intentionnel, doit disqualifier le combattant qui porte un coup sur le genou de son adversaire. Si l'arbitre juge que le coup a été porté sans intention, il peut décerner une pénalité de 1 ou 2 points selon la gravité de l'offense.

80. Un participant peut être pénalisé pour des offenses commises par ses aides de coin.

81. Un arbitre peut consulter un juge lorsqu'il a des motifs raisonnables de croire qu'une faute a été commise mais qu'il ne l'a pas vue.

Fautes

82. Chacun des actes suivants constitue une faute :

1° frapper au-dessous de la ceinture, sauf dans les cas d'une technique autorisée lors d'un combat de *low kick*;

2° donner des coups de genou;

3° donner des coups de tête, d'épaule, frapper avec l'avant-bras, le coude, étrangler l'adversaire, tenir la tête de l'adversaire renversée sur les cordes;

4° frapper avec les gants ouverts, l'intérieur du gant, le poignet ou le tranchant du côté extérieur de la main;

5° frapper dans le dos de l'adversaire et, particulièrement, à la nuque, en arrière de la tête et sur les reins (*kidney-punch*);

6° attaquer en se retenant aux cordes du ring ou se servir des cordes pour attaquer;

7° se pendre à l'adversaire, lutter ou renverser l'adversaire dans un corps-à-corps;

8° frapper un adversaire à terre ou qui, après avoir été à terre, est en train de se relever;

9° retenir ou serrer le bras, la jambe ou la tête de l'adversaire ou passer le bras sous celui de l'adversaire;

10° tenir en frappant ou pousser en frappant;

11° s'accroupir au-dessous du niveau de la ceinture de l'adversaire;

- 12° avoir une défense entièrement passive en se protégeant des deux bras ou en tombant volontairement, afin d'éviter un coup;
- 13° tenir des propos inutiles, agressifs ou injurieux au cours d'un combat;
- 14° ne pas reculer lorsque le commandement « *break* » est donné;
- 15° essayer de frapper l'adversaire immédiatement après le « *break* » et avant de se reculer;
- 16° attaquer ou se conduire de façon agressive envers l'arbitre;
- 17° perdre son protecteur buccal;
- 18° faucher son adversaire autrement que par le balayage permis;
- 19° étendre la jambe pour empêcher l'adversaire de donner un coup de pied;
- 20° refuser intentionnellement de combattre;
- 21° retarder le combat en se présentant sans l'équipement requis;
- 22° utiliser la technique du coup de poing renversé en pivotant « *spining back fist* »;
- 23° frapper sur la jambe de l'adversaire à l'exception des techniques offensives autorisées à l'article 109.

Chute au plancher

83. L'arbitre doit protéger un participant qui est au plancher à la suite d'un faux-pas.

Envoi au plancher

84. Un participant est considéré au plancher si, suivant l'avis de l'arbitre :

- 1° il touche le plancher avec une partie de son corps autre que ses pieds;
- 2° il est en dehors ou partiellement en dehors des câbles;
- 3° il reste accroché sans force sur les câbles;
- 4° à la suite d'un coup, il n'est pas tombé et ne s'appuie pas sur les câbles, mais est à demi inconscient, a baissé sa garde et est visiblement incapable de se défendre.

Procédure lors d'un
envoi au plancher

85. L'arbitre doit, dans le cas d'un envoi au plancher :
- 1° éloigner l'adversaire dans le coin neutre le plus éloigné. Si l'adversaire ne s'éloigne pas dans le coin neutre désigné ou s'il en sort, l'arbitre arrête le compte jusqu'à ce que l'adversaire fautif ait obéi. Le compte doit alors être repris à partir du nombre où l'arbitre s'est arrêté. Le chronométreur officiel débute le compte en frappant le plancher du ring de la main et informe l'arbitre oralement et/ou visuellement du nombre de secondes écoulées.
 - 2° dès qu'il le peut, prendre le compte du chronométreur et le poursuivre en énonçant distinctement l'écoulement des secondes. Il accompagne son énoncé d'un geste du bras, dont le mouvement descendant indique la fin de chaque seconde;
 - 3° entamer obligatoirement un compte de huit. Rendu à huit, si le participant semble en mesure de poursuivre le combat, l'arbitre en permet la continuation en commandant « *fight* »;
 - 4° poursuivre le compte jusqu'à dix, puis décerner la victoire à l'adversaire par K.-O. si, au compte de huit, le participant ne s'est pas relevé et n'indique pas à l'arbitre qu'il est prêt à reprendre le combat en levant ses deux poings devant son visage.

Le combat ne doit pas reprendre avant que l'arbitre ait compté jusqu'à huit, même si le participant est prêt à reprendre aussitôt le combat. Après que l'arbitre ait compté dix, le combat prend fin et la décision est proclamée K.-O.

- 5° signaler la fin du combat avant le compte de dix en agitant ses bras devant lui et ordonner au médecin et aux aides de coins de lui venir en aide s'il juge que le participant au plancher ne sera pas capable de se relever avant le compte de dix et qu'il nécessite des soins immédiats. Seul le compte de l'arbitre est officiel.

86. Les juges et l'arbitre ne peuvent considérer comme un envoi au plancher une situation où un participant tombe accidentellement ou est poussé par son adversaire au plancher. Dans ce cas, l'arbitre protège le participant au plancher, essuie ses gants et ordonne la reprise du combat.

Essuyer les gants

87. Chaque fois qu'un compte est décerné à un participant, l'arbitre doit, avant d'ordonner la reprise du combat, essuyer les gants de ce participant pour enlever toute humidité ou saleté.

Compte en fin de round

88. Un round qui se termine avant que l'arbitre n'ait atteint le compte de dix n'a aucune influence sur ce compte. La cloche ne retentit qu'à la fin du compte,

après dix, ou lorsque le participant se relève et que l'arbitre dit « *fight* ». Le participant au plancher, dans ces circonstances, doit se relever avant le compte de dix pour éviter d'être déclaré K.-O.. S'il se relève avant le compte de dix, l'arbitre dit « *fight* » puis ordonne immédiatement aux deux participants de se rendre dans leur coin respectif pour la période de repos.

89. Si un participant au plancher se relève avant le compte de dix et retombe immédiatement sans avoir été à nouveau atteint, l'arbitre continue son compte là où il l'avait interrompu. Si le participant se tient debout plus de deux secondes ou s'il est touché de quelque manière par son adversaire avant de retomber, l'arbitre entreprend un nouveau compte.
90. Si les deux participants sont au plancher en même temps, le compte doit continuer aussi longtemps que l'un d'eux est encore au plancher. Si l'un se relève et que l'autre ne se relève pas avant le compte de dix, celui qui s'est relevé gagne par K.-O. Si les deux ne se relèvent pas au compte de dix, le combat doit être arrêté et une décision est rendue selon les points attribués jusqu'au round précédent. Si cela se produit durant le premier round, ou si au total des points des rounds précédents les 2 participants sont à égalité, la décision devient un nul technique.
- Compte de huit debout
91. Lorsqu'un participant est en difficulté mais se tient toujours debout, l'arbitre peut, à sa discrétion, donner un compte de huit debout. Dans ce cas, il dirige l'adversaire dans un coin neutre puis commence à compter de un à huit en examinant le participant en difficulté. Si, après avoir complété le compte de huit, il juge le participant apte à combattre, il ordonne la reprise du combat en disant « *fight* », et les juges considèrent ce cas comme un envoi au plancher. Si par contre, il juge que le participant ne peut poursuivre le combat, il arrête le combat et déclare son adversaire vainqueur par K.-O. technique.
- Trois fois au plancher dans un round
92. Lorsqu'un participant subit trois envois au plancher dans un même round, qu'il tombe effectivement trois fois, qu'il subit trois comptes de huit debout ou toute combinaison des deux, le combat doit être arrêté. Ce participant perd le combat et la décision est une victoire, pour son adversaire, par arrêt de l'arbitre.
- Quatre fois au plancher dans un combat
93. Lorsqu'un participant subit quatre envois au plancher dans un combat, qu'il tombe effectivement quatre fois ou qu'il subit quatre comptes de huit debout ou une combinaison des deux, le combat doit être arrêté. Ce participant perd le combat et la décision est une victoire, pour son adversaire, par arrêt de l'arbitre.
94. Un participant qui a subi un compte doit prouver à l'arbitre qu'il est prêt à reprendre le combat en levant les mains dans une position de défense.

- Chez les juniors
95. Lorsqu'un participant junior subit trois envois au plancher dans un combat, qu'il tombe effectivement trois fois ou qu'il subit trois comptes de huit debout ou toute combinaison des deux, le combat doit être arrêté. Ce participant perd le combat et la décision est une victoire, pour son adversaire, par arrêt de l'arbitre.
- Diminution du nombre de coups de pieds requis
96. Lorsqu'un compte de huit debout ou obligatoire est décerné durant un round, le nombre de coups de pied requis est réduit de un pour chaque participant. Pour compenser cette réduction, les deux juges des coups de pied abaissent une carte numérotée par participant durant le compte de huit debout ou obligatoire.
- Arrêt d'un combat sur une faute
97. Lors de l'arrêt d'un combat sur une faute, l'arbitre peut :
- 1° interrompre le combat, suspendre le chronométrage et donner au participant atteint une période de temps raisonnable pour récupérer;
 - 2° sur recommandation du médecin, déterminer, à la fin d'une période de repos, si le participant peut continuer le combat. S'il le peut, le combat se poursuit pour la période de temps qu'il reste à écouler dans ce round;
 - 3° s'il juge que la victime d'une faute est incapable de poursuivre le combat suite à cette faute et n'a pas contribué à être atteinte, déclarer la victime vainqueur par disqualification;
 - 4° s'il juge que la victime d'une faute est incapable de poursuivre le combat suite à cette faute et a contribué intentionnellement à être atteinte, déclare la victime perdante du combat par K.-O. technique;
 - 5° s'il juge qu'un coup illégal a été porté accidentellement et qu'il n'y a pas faute car les 2 participants, involontairement, ont contribué à la blessure, permettre au participant atteint de récupérer sans pénaliser aucun des participants. Si, à la fin de la période de récupération, l'arbitre ou le médecin juge que le participant atteint ne peut poursuivre le combat, les points sont comptabilisés jusqu'au round précédent et le participant en avance est déclaré vainqueur. Si ce cas survient au premier round, ou si au total des points des rounds précédents les 2 participants sont à égalité, l'arbitre déclare un nul technique.
- Pénalité pour non-respect du nombre de coups de pieds
98. Un participant doit être Pénalisé :
- 1° s'il ne fait pas au moins 8 coups de pieds légaux par round, le combattant perd un point;

Procédure à suivre
lors de manquement
à la compétition

99. Lorsqu'un arbitre juge que les adversaires ne compétitionnent pas honnêtement, qu'un envoi au tapis est un plongeon, qu'une faute commise résulte d'une entente pré-combat pour finir celui-ci ou que tout autre agissement est suspect de pré-entente entre les adversaires, il arrête le combat, déclare ce combat terminé au plus tard à la fin du round précédent, ordonne la saisie des bourses ou autres récompenses, s'il y en a, et fait rapport au représentant de la ISKA CANADA, qui transmet ce rapport au comité de discipline de la ISKA CANADA, en y incluant ses observations.

Suite au rapport d'un arbitre, le comité de discipline de la ISKA CANADA peut enquêter et rendre toute décision concernant les bourses ou autres récompenses ainsi que l'imposition de toute sanction envers l'un ou l'autre ou les deux adversaires impliqués ainsi que leurs aides de coin et entraîneurs.

Dans un cas de manquement à la compétition, l'annonceur maison informe le public qu'un verdict de non-décision a été rendu et que c'est le comité de discipline de la ISKA CANADA qui rendra un verdict final sur ce combat.

Manquement à la poursuite
d'un combat

100. Aucun participant ne peut quitter le ring pendant la période de repos d'une minute entre 2 rounds, sous peine d'être disqualifié.

Si un participant ne sort pas de son coin au son de la cloche ou du gong au début d'un round, l'arbitre commence à compter comme si le participant était au plancher et les juges considèrent la situation, tel un envoi au plancher, en jugeant le round. Si l'arbitre termine le décompte, il accorde la victoire à son adversaire par K.-O. technique.

Si l'arbitre juge qu'une enquête ou une action disciplinaire est nécessaire, il ne rend pas de décision, mais peut ordonner la saisie des bourses ou autres récompenses et transmet ses observations au comité de discipline par l'entremise du représentant de la ISKA CANADA en devoir lors de l'événement.

Le comité de discipline rend un verdict final et prend toute mesure disciplinaire qu'il juge bon d'imposer.

Procédure à suivre lorsqu'un participant est poussé ou tombe hors du ring

101. Lorsqu'un participant est projeté par un coup légal, poussé ou tombe accidentellement ou intentionnellement hors du ring ou des câbles, l'arbitre interrompt le chronométrage et ordonne à son adversaire de se rendre dans le coin neutre le plus éloigné.

Si l'arbitre juge qu'il existe des doutes quant à la capacité du participant à revenir dans le ring, il peut demander au médecin d'examiner celui-ci.

Si un participant est poussé ou tombe accidentellement hors du ring

102. Lorsqu'un participant est poussé ou tombe accidentellement, si, selon l'opinion de l'arbitre et du médecin, ce participant peut poursuivre le combat, un seul de ses aides de coin peut l'aider à réintégrer le ring et à reprendre immédiatement le combat.

Si le participant tarde à réintégrer le ring, l'arbitre commence un compte et si le participant n'est pas revenu dans le ring à dix, il perd par K.-O.

Si l'aide de coin est surpris à accomplir toute autre action, l'arbitre peut pénaliser ou disqualifier immédiatement le participant fautif.

Si un participant tombe intentionnellement hors du ring ou est projeté par un coup légal

103. Lorsqu'un participant tombe intentionnellement hors du ring ou s'il y est projeté par un coup légal, l'arbitre entame le compte comme si ce participant était au plancher dans le ring. Dans ces circonstances, ses aides de coin ne peuvent l'aider à réintégrer le ring et s'il n'est pas revenu dans le ring à dix, la victoire va à son adversaire par K.-O.

Personne admise dans le ring lors d'une mise hors de combat

104. Lorsqu'un participant a perdu conscience, seul l'arbitre, l'aide de coin en chef du blessé et le médecin doivent être admis dans le ring, à moins que le médecin ait besoin d'aide supplémentaire.

Procédure à suivre lors d'une mise hors de combat

105. Lorsqu'un participant est mis hors de combat par K.-O. suite à un ou une série de coups violents qui l'ont rendu sans défense et incapable de poursuivre le combat, il doit être examiné par le médecin immédiatement après le combat et accompagné dans un endroit où il peut se reposer sous la surveillance d'une personne qualifiée.

Le médecin de service doit immédiatement inscrire dans le livret de ce participant une note indiquant qu'il lui est interdit de livrer un combat en compétition et à l'entraînement, pour une durée minimale de 60 jours ou toute durée supérieure qu'il juge nécessaire.

Le médecin de service doit inscrire dans le livret médical du participant concerné la durée de toute suspension qu'il impose ainsi que le genre d'examen médical auquel il devra se soumettre avant de reprendre les combats d'entraînement et de compétition après cette suspension.

Lorsqu'il y a eu perte de conscience lors d'un combat, entraînant une suspension, l'examen médical que doit subir le participant concerné doit comporter un électro-encéphalogramme.

Le livret du participant suspendu lui est enlevé par le responsable en devoir et est envoyé au siège social de la ISKA CANADA.

Le médecin en devoir doit aviser le responsable de la ISKA CANADA en devoir de sa décision et celui-ci avise le comité médical de la ISKA CANADA, afin de placer le participant sur la liste des suspensions et prendre toute autre décision jugée nécessaire.

Suspension

106. Lorsqu'un participant mis hors de combat par K.-O. (coup à la tête) suite à un ou une série de coups violents qui l'ont rendu sans défense et incapable de poursuivre le combat :
- 1° 2 fois en 3 mois, il est automatiquement suspendu par le comité médical pour une durée d'au moins 90 jours, s'il n'y a pas eu perte de conscience, lors des deux combats, ou d'au moins 180 jours s'il y a eu perte de conscience à au moins une reprise lors des 2 combats concernés. Cette suspension vaut autant pour la compétition que pour les combats d'entraînement et prend effet immédiatement après le deuxième combat concerné;
 - 2° 3 fois en 12 mois, il est, immédiatement après ce troisième combat, automatiquement suspendu pour une durée d'au moins un an par le comité médical. Cette suspension vaut autant pour la compétition que pour les combats d'entraînement.

Personnes admises dans le ring durant le combat

107. Aucune personne à l'exception de l'arbitre et des 2 participants au combat n'est admise dans le ring durant les rounds. L'arbitre peut pénaliser ou disqualifier le participant dont les aides de coin ou les partisans enfreignent le présent article.

Personnes admises dans le ring durant la période de repos

108. Durant la période de repos entre les rounds, seul un des aides de coin de chaque participant est autorisé à entrer dans le ring. L'arbitre peut pénaliser ou disqualifier le participant dont les aides de coin ou les partisans enfreignent le présent article.

Techniques offensives autorisées

109. Les techniques offensives autorisées sont les suivantes :
- 1° les coups de poing et de pied portés au-dessus de la ceinture de l'adversaire, à l'exception des fautes décrites à l'article 82;
 - 2° déséquilibrer l'adversaire en balayant son pied avancé uniquement sur la partie extérieure de la jambe et exclusivement sur la partie inférieure du mollet ou sur la cheville, en utilisant l'arche du pied seulement;

- 3° porter des coups de pieds circulaires sur l'intérieur et l'extérieur de la cuisse et du mollet dans le cas de combat de *low kick*.

Balayage du pied

110. Le balayage doit tenter de débalancer la jambe de l'adversaire.

Un participant a le choix de donner suite ou non à sa tentative légale de balayage, les techniques de poursuite doivent atteindre l'adversaire avant qu'une partie autre que la plante de ses pieds ne touche le sol.

Un balayage réussi n'est pas considéré comme un envoi au tapis.

Nombre minimum de coups de pied par round

111. Un participant doit, sous réserve de l'article 96, effectuer pour tous les rounds :

- 1° un minimum de 8 coups de pieds légaux pour les rounds dont la durée est de 2 minutes;
- 2° un minimum de 6 coups de pieds légaux pour les rounds dont la durée est de 1 minute 30 secondes.
- 3° Un participant perd un point (par carte de juge) pour chaque coup de pied manquant. De plus, s'il n'effectue pas un minimum de 5 coups de pied dans un round de 2 minutes ou 4 coups de pied dans un round de 1 ½ minute, ou s'il n'effectue pas le nombre requis de coups de pied dans 2 rounds, il est disqualifié immédiatement.

Cependant, un participant qui ne réussit pas le nombre de coups de pieds légaux requis par les paragraphes 1 ou 2, peut reprendre le nombre de coups de pieds manquant au round suivant celui durant lequel il n'a pas fait le nombre de coups de pieds requis mais seulement s'il s'agit d'un combat prévu de 3, 4 ou 5 rounds.

Coups de pied légaux

112. Les coups de pied considérés doivent être puissants et atteindre une partie cible de l'adversaire au dessus de la ceinture. Les coups à la tête, ratés de justesse dû à un mouvement de la tête, sont valides.

Ces coups doivent être portés avec le pied mais jamais avec une partie de la jambe plus haute que la cheville.

Dans le cas de combat de *low kick*, les coups de pieds peuvent être portés au-dessous de la ceinture mais doivent être circulaires et portés sur l'intérieur et l'extérieur de la cuisse et du mollet.

C'est le juge des coups de pied qui détermine la validité des coups de pied portés et enregistre le compte.

Directive concernant les coups de poing

113. Les coups de poing doivent être donnés avec la partie du gant qui recouvre les articulations ou le dos de l'une ou l'autre des mains, directement sur toute partie du devant ou des côtés de la tête et du corps, au-dessus de la ceinture.

Les juges ne tiennent compte que du nombre et de la qualité des coups de poing portés par un participant.

Les juges ne comptabilisent pas les coups bloqués ou esquivés, les coups contraires aux règlements ou donnés avec le côté, l'intérieur ou avec le gant ouvert, ceux portés sans force de frappe, qui touchent à peine à l'adversaire.

Évaluation des combats

114. Les combats sont évalués round par round par trois juges, qui déterminent le nombre et la validité des coups de poing et de pieds donnés par chaque participant ainsi que l'habileté technique, la stratégie et l'agressivité démontrée au cours de ce round. Lors de combats de niveaux interprovinciales, nationales ou internationales, les combats peuvent être évalués par une équipe de cinq juges.

Deux juges de coups de pied, évaluent la validité et comptabilisent le nombre de coups de pied portés par le participant qui leur est assigné. Ils indiquent les coups valables à l'aide de carte numérotée visible du coin du participant qui leur est assigné.

À la fin de chaque round, le marqueur officiel, ou son adjoint, récolte les feuilles de pointage des juges et vérifie auprès des juges de coups de pied si la règle du nombre de coups de pied requis a été respectée, afin d'inscrire toutes ces données sur son rapport de combat.

Attribution

115. Les points sont accordés selon la description prévue à l'annexe 9.

Arrêt du combat

116. L'arbitre a le pouvoir d'arrêter un combat à n'importe quel moment, s'il considère ce combat trop inégal ou si un des participants est dans un tel état qu'il risque des blessures graves s'il continue à combattre.

Lorsque l'arbitre arrête un combat, il a le pouvoir de rendre une décision.

Si l'arbitre arrête un combat parce qu'il juge que les deux participants ne peuvent poursuivre sans risque grave de blessure, il déclare le combat un nul technique.

L'arbitre peut appeler le médecin dans le ring afin d'examiner un participant avant de décider de l'arrêt du combat.

Procédure à suivre lors d'arrêt d'un combat pour blessure

117. Lorsque l'arbitre suspend le combat de sa propre initiative afin de faire examiner un participant ou lorsque c'est le médecin qui demande à examiner un participant durant un round, le chronométrage est suspendu jusqu'à la reprise du combat.

118. Le médecin a le droit d'entrer dans le ring, qu'il soit appelé par l'arbitre ou non, pour déterminer l'étendue d'une blessure lorsqu'il croit qu'un des participants souffre d'une blessure sérieuse ou pour examiner l'arbitre.

Le médecin doit indiquer au chronométreur son désir d'entrer dans le ring et celui-ci doit alors faire sonner la cloche ou le gong. Au son de la cloche ou du gong, l'arbitre doit suspendre le combat jusqu'au moment où le médecin lui indique de relancer ou d'arrêter définitivement le combat.

Si le médecin demande à l'arbitre d'arrêter définitivement le combat, celui-ci doit automatiquement arrêter le combat et rendre le verdict.

Le médecin peut, pour raison médicale seulement, interrompre le combat et faire remplacer l'arbitre s'il juge celui-ci incapable de poursuivre sa tâche.

Section VI : Responsabilités

Responsabilités du participant

119. Lors d'un combat, le participant doit :

- 1° cesser de combattre dès qu'il considère que son état de santé empêche la pratique normale du kick-boxing, ou que, sans en empêcher la pratique normale, risque d'avoir des conséquences néfastes sur son intégrité corporelle. Il doit aussi en informer son entraîneur et l'arbitre;
- 2° déclarer à son entraîneur et à l'arbitre qu'il utilise ou est sous l'effet de médicament;
- 3° ne pas consommer ou être sous l'influence d'alcool, de drogue ou d'une substance dopante;
- 4° à la suite d'un accident ou d'un incident, se soumettre à un examen médical à la demande d'un officiel ou de l'organisateur;
- 5° déclarer à l'entraîneur et à l'arbitre qu'il porte des lentilles cornéennes en temps normal;
- 6° ne pas porter d'article susceptible de causer des blessures;

- 7° suite à tout examen médical exigé par la ISKA CANADA, fournir au comité médical de la ISKA CANADA le certificat émis par un médecin de son choix confirmant qu'il a subi avec succès un électro-encéphalogramme et que sa condition physique et mentale lui permet de reprendre l'entraînement et la compétition dans un événement.

CHAPITRE IV

LES NORMES CONCERNANT LA FORMATION ET LES RESPONSABILITÉS DES PERSONNES APPELÉES À JOUER UN RÔLE AUPRÈS DES PARTICIPANTS

Section I: Formation

Exigences générales
des entraîneurs

120. Pour être entraîneur certifié, une personne doit :

- 1° être membre en règle de la ISKA CANADA;
- 2° être âgée d'au moins 18 ans ;
- 3° avoir satisfait aux exigences du stage de formation du niveau correspondant ;
- 4° avoir suivi le stage théorique du programme de ISKA, ;
- 5° posséder une expérience du kick-boxing traditionnel et/ou du *low kick* jugée valable par la ISKA CANADA ;
- 6° avoir suivi avec succès un stage de formation en premiers soins de la ISKA CANADA ou d'un organisme reconnu par la ISKA CANADA ou détenir un diplôme d'études médicales ou paramédicales ;
- 7° accepter de se soumettre à la procédure de vérification des antécédents judiciaires ;
- 8° accepter de se soumettre au code d'éthique des entraîneurs de la ISKA CANADA.

La formation des entraîneurs

Formation des entraîneurs Tout entraîneur doit avoir complété les formations suivantes :

- a) Planification d'une séance d'entraînement, donnée par Sports Québec ou l'Association canadienne des entraîneurs;
- b) Prise de décision éthique, donnée par Sport Québec ou l'Association canadienne des entraîneurs.

Tout entraîneur adjoint doit suivre les formations suivantes :

- a) Plan d'action d'urgence, donnée par Sports Québec ou l'Association canadienne des entraîneurs;
- b) Initiation à l'entraînement sportif, donnée par Sports Québec ou l'Association canadienne des entraîneurs.

Un entraîneur ou entraîneur adjoint n'est pas tenu de suivre les formations indiquées ci-dessus s'il a suivi des formations équivalentes ou reçu une accréditation d'entraîneur auprès de : a) une entité accréditée par le gouvernement du Québec pour l'encadrement d'un autre sport de combat (p. ex. Fédération Québécoise de Jiu-Jitsu du Québec ou Fédération Québécoise de Boxe Olympique); b) une entité accréditée par un

gouvernement fédéral ou provincial hors Québec pour l'encadrement du kickboxing ou du Muay Thaï (p. ex. WAKO Canada, WAKO British Columbia, Muay Thai Canada, Muay Thai Ontario, etc.).

Niveau de certification entraîneurs

121. Les 2 niveaux de certification pour entraîneur sont des établis en fonction de l'expérience et des résultats des examens et des observations effectuées par les responsables nommés par la ISKA CANADA, et sont les suivants :

1° niveau I : niveau récréatif, compétition intra-clubs ou école, compétitions locales, régionales et provinciales;

2° niveau II : compétitions nationales et internationales et de niveau I.

Attestation

122. Une personne qui satisfait aux exigences mentionnées aux articles 120 et 121 reçoit une attestation de son niveau, qu'elle doit présenter à toute personne qui en fait la demande.

Requalification

123. Un entraîneur qui est inactif pendant une période de 2 ans doit se qualifier à nouveau auprès de la ISKA CANADA avant de reprendre ses activités.

Section II : Responsabilités

Responsabilités
de l'entraîneur

124. Un entraîneur doit :
- 1° voir au respect des normes de sécurité mentionnées au chapitre II;
 - 2° élaborer des programmes d'entraînement adaptés à l'âge, au niveau technique, au sexe et aux capacités des participants;
 - 3° vérifier les équipements et les installations mentionnés au chapitre I;
 - 4° s'assurer que l'équipement des participants est conforme au chapitre II;
 - 5° avoir en sa possession les numéros de téléphone suivants :

Si le service 911 n'existe pas dans sa région :
 - a) ambulance;
 - b) centre hospitalier;
 - c) police;
 - d) service d'incendie.

Il doit de plus avoir en sa possession les numéros de téléphone de tous les détenteurs de l'autorité parentale ou tuteurs de tous les participants mineurs aux séances d'entraînement qu'il dirige ou des participants mineurs qu'il assiste, à titre d'homme de coin, lors de combat.
 - 6° en cas de blessure, s'assurer que l'on peut avoir accès à la trousse de premiers soins;
 - 7° transmettre à la ISKA CANADA mensuellement un rapport sur les blessures nécessitant une intervention médicale subies par un participant lors de l'entraînement;
 - 8° sensibiliser les athlètes à la Charte de l'esprit sportif reproduite à l'annexe 10 et s'assurer que ses athlètes ne subissent pas d'abus de harcèlement ni aucune forme de discrimination;
 - 9° fournir à la ISKA CANADA tout renseignement concernant le dossier sportif d'un participant qui est sous sa responsabilité;

- 10° décider si un participant peut prendre part à un événement;
- 11° abandonner au nom d'un participant un combat en avisant l'arbitre entre deux rounds ou durant un round s'il considère que le participant est en difficulté ou abandonner en son nom en jetant l'éponge ou la serviette dans le ring;
- 12° ne pas consommer ni être sous l'influence d'alcool, d'une substance dopante ou d'une drogue pendant une compétition ou une séance d'entraînement;
- 13° assurer lui-même la fonction d'aide de coin ou fournir à son participant des personnes compétentes pour remplir ces fonctions;
- 14° prendre les moyens raisonnables afin que les participants dont il a la charge ne soit pas sous l'influence de boisson alcoolique, de drogue ou de substance dopante lors d'un entraînement ou d'une compétition;
- 15° s'il agit comme participant, ne pas combattre contre un participant qu'il entraîne ou qui est sous sa juridiction.
- 16° L'entraîneur est responsable de notifier au commissaire de ISKA d'une blessure ayant eu lieu lors des 15 jours précédents une compétition. Un courriel devra être envoyé par l'entraîneur seulement au commissaire et celui-ci fera suivre au docteur pour la vérification avant la compétition. La confidentialité des informations est de mise de la part de chacun des intervenants.

Responsabilités des aides de coin

125. Dans tous les combats, les participants ont droit à trois aides de coin dont un en chef, qui peut être l'entraîneur ou choisi par l'entraîneur ou avec son accord. Ces aides de coin doivent :
- 1° être membre en règle de la ISKA CANADA;
 - 2° aider et conseiller le participant avant le combat et entre les rounds, mais ils ne peuvent le conseiller durant le déroulement d'un round;
 - 3° aider et soigner le participant entre les rounds en montant sur le tablier du ring, mais seul l'aide de coin en chef peut pénétrer dans le ring à l'intérieur des câbles. Ils peuvent vaporiser ou lancer de l'eau de façon non excessive sur le participant, puis l'essuyer ainsi que la toile du ring.

Cependant, ils ne peuvent être remplacés pour le reste du combat lorsqu'ils sont disqualifiés pour avoir donné des conseils de façon répétée durant un combat ou pour toute autre raison.

Substances prohibées

126. Les entraîneurs et les aides de coin ne peuvent se servir d'une forme quelconque d'agents médicaux, sels, nitrate de soufre, camphre ou de la solution monsel pour stimuler ou ranimer un participant à un

moment quelconque du combat.

Disqualification ou suspension entraîneurs et aides de coin

127. L'arbitre a le droit de disqualifier pour le reste d'un des combat un entraîneur ou un aide de coin qui persiste à donner des conseils au participant durant un round ou qui, durant une phase quelconque de l'événement se conduit d'une façon telle qu'il jette le discrédit sur le sport du kick-boxing amateur et/ou du *low kick* amateur. Dans ce cas, le responsable de la ISKA CANADA en devoir à cet événement peut faire un rapport et des recommandations de suspension ou d'expulsion au conseil d'administration de la ISKA CANADA, qui prendra les mesures qu'il juge appropriées.

CHAPITRE V

LES NORMES CONCERNANT LA FORMATION DES OFFICIELS

Section I : Formation et responsabilités

Types d'officiels

128. Les types d'officiels sont :

- 1° le représentant de la ISKA CANADA, aussi nommé responsable en devoir de la ISKA CANADA;
- 2° le marqueur officiel;
- 3° l'arbitre;
- 4° le juge;
- 5° le juge de coups de pied;
- 6° le chronométrateur;
- 7° l'inspecteur des bandages et équipements.

Exigences générales

129. Pour être un officiel accrédité par la ISKA CANADA, une personne doit :

- 1° être âgée d'au moins 18 ans;
- 2° avoir satisfait aux exigences du stage de formation de son type et de son niveau d'officiel dispensé par la ISKA CANADA;
- 3° être membre en règle de la ISKA CANADA;
- 4° faire une déclaration solennelle à l'effet qu'il a pris connaissance des règlements de combat de la ISKA CANADA et s'engager à les respecter ainsi qu'à les faire respecter, dans l'exercice de ses fonctions, de façon impartiale;
- 5° avoir signé le formulaire du code d'éthique des officiels.

Le président de la ISKA CANADA avec l'accord du comité exécutif peut exempter toute personne de ces exigences et accréditer cette personne à titre d'officiel lors de circonstances exceptionnelles.

Types et niveaux
sont de d'interventions
des représentants

130. Les représentants de la ISKA CANADA
2 niveaux, soit :
- 1° niveau I : représentants agissant lors
d'événements intra-club ou école et
lors d'événements locaux,
régionaux ou provinciaux;
 - 2° niveau II : représentants agissant lors
d'événements interprovinciaux,
nationaux ou internationaux.

Exigences pour
être représentant
niveau I

131. Pour être représentant de la ISKA CANADA de niveau I,
une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences
générales décrites à l'article 129.
- 1° suivre avec succès les stages de formation de
2 autres types d'officiel de niveau I, soit arbitre
et juge;
 - 2° démontrer de façon satisfaisante, lors d'une
entrevue avec le président de la ISKA
CANADA ou son représentant, une
connaissance des arts martiaux suffisante, une
connaissance et la volonté de sensibiliser les
membres de la ISKA CANADA à la Charte de
l'esprit sportif, et démontrer une volonté ferme
de faire respecter les buts, objectifs et
règlements de la ISKA CANADA.

Exigences pour être
niveau II, représentant de la
ISKA CANADA niveau II

132. Pour être représentant de la ISKA CANADA de
une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences
générales décrites à l'article 129 :
- 1° être représentant de la ISKA CANADA de niveau
I depuis au moins 2 ans, avoir officié à ce titre
à au moins 5 reprises et avoir été actif lors de
la dernière année;
 - 2° démontrer de façon satisfaisante lors d'une
entrevue avec le président de la ISKA
CANADA ou son représentant qu'elle possède
suffisamment de jugement, de crédibilité et de
volonté pour bien représenter la ISKA
CANADA lors de compétitions
interprovinciales, nationales ou internationales,
et faire respecter les intérêts de la ISKA
CANADA lors de tels événements.

Responsabilité
doit : des représentants
de la ISKA CANADA

133. Le représentant de la ISKA CANADA
- 1° faire respecter tous les règlements de la ISKA
CANADA lors d'un événement. Il a tous les
pouvoirs pour faire respecter les chapitres III à
X, incluant celui d'empêcher, de suspendre ou
d'arrêter la poursuite d'un événement s'il juge
qu'il y a des manquements graves à ces
règlements;

- 2° rédiger un rapport sur les blessures et infractions au présent règlement survenues durant un événement et de le faire parvenir à l'exécutif de la ISKA CANADA dans la semaine suivant l'événement;
- 3° recevoir les plaintes concernant l'application du règlement de sécurité, aviser immédiatement l'organisateur de l'événement et voir à ce que celui-ci apporte les modifications nécessaires;
- 4° diriger la rencontre pré-événement portant sur le règlement de sécurité;
- 5° désigner les officiels en devoir lors de l'événement;
- 6° voir à ce que les juges et le marqueur officiel indiquent bien sur leur rapport les décisions rendues et les raisons des arrêts par l'arbitre;
- 7° transmettre les rapports des juges, du médecin, du marqueur officiel et des arbitres au comité de la ISKA CANADA concerné, qui prendra toute action supplémentaire jugée nécessaire.

Types d'arbitres certifiés

134. Les arbitres certifiés par la ISKA CANADA par la ISKA CANADA et leurs 2 niveaux, soit :

- 1° niveau I : arbitre agissant lors d'événements intra-club ou école et lors d'événements locaux, régionaux ou provinciaux;
- 2° niveau II : arbitre agissant lors d'événements interprovinciaux, nationaux et internationaux.

Exigences pour être arbitre certifié de niveau I

135. Pour être arbitre de niveau I, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129 :

- 1° démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une connaissance suffisante des arts martiaux et une volonté ferme de faire respecter les règlements de la ISKA CANADA.
- 2° passer avec succès un test portant sur sa condition physique, administré par le médecin de la ISKA CANADA. La ISKA CANADA peut exiger, en n'importe quel temps de repasser ce test.

Exigences pour être arbitre certifié de niveau II

136. Pour être arbitre certifié de niveau II, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129 :

- 1° être arbitre certifié de niveau I depuis au moins 2 ans, avoir officié à ce titre dans au minimum 25 combats et avoir été actif lors de la dernière année;

- 2° démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, qu'elle possède suffisamment de jugement, de crédibilité et de volonté pour bien représenter la ISKA CANADA lors de compétitions interprovinciales, nationales ou internationales, et y officier de la façon la plus honnête possible;
- 3° passer avec succès un test portant sur sa condition physique, administré par le médecin de la ISKA CANADA. La ISKA CANADA peut exiger en n'importe quel temps de repasser ce test.

Responsabilité
doit : des arbitres certifiés
par la ISKA CANADA

137. L'arbitre certifié par la ISKA CANADA

- 1° voir au respect des règlements de combat;
- 2° s'assurer que l'équipement et la tenue des participants sont conformes aux normes prévues au chapitre III;
- 3° collaborer à la rédaction du rapport du représentant de la ISKA CANADA sur les blessures et infractions au présent règlement survenues durant l'événement et sur le déroulement de celui-ci.;

Types de juge
soit : de la ISKA CANADA

138. Les juges de la ISKA CANADA sont de 2 niveaux,

- 1° niveau I : juges agissant lors d'événements intra-club ou école et lors d'événements locaux, régionaux ou provinciaux;
- 2° niveau II : juges agissant lors d'événements interprovinciaux, nationaux ou internationaux.

Exigences pour
être juge de niveau I

139. Pour être juge de niveau I, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129, démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une connaissance suffisante des arts martiaux et une capacité et une volonté d'émettre des jugements neutres et honnêtes.

Exigences pour
être juge de niveau II

140. Pour être juge de niveau II, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129 :

- 1° être juge de niveau I depuis au moins 2 ans, avoir officié à ce titre dans au minimum 25 combats et avoir été actif lors de la dernière année;
- 2° démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, qu'elle possède suffisamment de jugement, de capacité et de volonté pour émettre des jugements neutres et honnêtes.

Responsabilité
des juges

141. Les juges doivent :

- 1° évaluer les combats round par round conformément aux règles décrites au chapitre III;
- 2° transmettre au marqueur officiel entre chaque round son évaluation du round précédent et, à la fin du combat, son évaluation globale du combat;
- 3° collaborer avec l'arbitre, lorsque celui-ci le demande, afin de l'aider à rendre toute décision;
- 4° collaborer à la rédaction du rapport du représentant de la ISKA CANADA sur les blessures et infractions au présent règlement survenues durant l'événement et sur le déroulement de celui-ci.

Juge de coups
peuvent de pied

142. Les juges de coups de pied de la ISKA CANADA officier lors d'événements à tous les niveaux.

Exigences pour
être juge de
coups de pied

143. Pour être juge de coups de pied, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129, démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une connaissance suffisante, une capacité et une volonté d'émettre des jugements neutres et honnêtes.

Responsabilité
des juges de
coups de pied et
leur équipement

144. Les juges de coups de pied doivent :

- 1° être 2 par combat, chacun s'assoiant dans le coin opposé au participant qui leur est assigné;
- 2° évaluer la conformité des coups de pied effectués par le participant qui leur est assigné;
- 3° enregistrer le nombre de coups de pied réglementaires effectués par le participant qui leur est assigné grâce à des cartes numérotées de 1 à 15, qu'ils tiennent en main de façon à être bien visible pour le participant et son coin;
- 4° lever la carte un, seulement lorsque le premier coup de pied réglementaire a été porté et ainsi de suite;
- 5° se rendre à 15, continuer à compter les coups de pied réglementaires effectués par leur participant et inscrire le total à la fin du round sur le formulaire adéquat, qui est ramassé à la fin du combat par le marqueur officiel ou son assistant;
- 6° laisser la carte indiquant le nombre de coups de pied réglementaires effectués par leur participant bien en vue à la fin de chaque round jusqu'à ce que le marqueur officiel ait eu le temps d'en inscrire le nombre sur sa feuille de pointage;

- 7° voir au respect des règles de combat mentionnées aux articles 96, 98, 109, 110, 111 et 112;
- 8° collaborer avec l'arbitre, les juges et le marqueur officiel pour l'application des normes prévues au chapitre III;
- 9° collaborer à la rédaction du rapport du représentant de la ISKA CANADA sur les blessures et infractions au présent règlement survenues durant l'événement et sur le déroulement de celui-ci.

Chronométrateur

145. Les chronométrateurs de la ISKA CANADA peuvent officier lors d'événement à tous les niveaux.

Exigences pour être chronométrateur

146. Pour être chronométrateur, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129, démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une volonté d'œuvrer de façon neutre et honnête.

Responsabilité du chronométrateur

147. Le chronométrateur doit :

- 1° collaborer avec l'arbitre pour l'application des normes prévues au chapitre III;
- 2° actionner lui-même la cloche ou le gong pour indiquer le début, la fin ou l'interruption d'un round et aviser 10 secondes avant la fin d'une période de repos ;
- 3° annoncer le numéro de chaque round immédiatement avant que celui-ci commence;
- 4° déterminer toutes les périodes de temps requises à l'aide d'un chronomètre;
- 5° s'assurer avant chaque événement que l'équipement fourni, le gong ou la cloche, fonctionne bien et que son chronomètre est en bon état;
- 6° aider l'arbitre lors des comptes.

Exigences pour être marqueur officiel

148. Pour être marqueur officiel, une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129, démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une volonté d'œuvrer de façon neutre et honnête.

Responsabilité du marqueur officiel

149. Le marqueur officiel doit :

- 1° collaborer avec l'arbitre pour l'application des normes prévues au chapitre III;
- 2° à la fin de chaque round, compiler les évaluations des juges;
- 3° compiler les pénalités des participants;

- 4° à la fin du combat, inscrire les résultats et commentaires sur les formulaires prescrits à cet effet.
- 5° donner les résultats à l'annonceur et/ou à l'arbitre.
- Exigences pour inspecteur des bandages et équipements
150. Pour être inspecteur des bandages et équipements, être une personne doit, en plus de satisfaire aux exigences générales décrites à l'article 129, démontrer de façon satisfaisante, lors d'un test administré par la ISKA CANADA, une volonté d'œuvrer de façon neutre et honnête.
- Responsabilité de l'inspecteur
151. L'inspecteur des bandages et équipements doit :
- 1° inspecter tout bandage des pieds ou des mains avant que les gants ne soient lacés;
- 2° après avoir inspecté les bandages, apposer sa signature sur les jointures des bandages.

Section II : Obligations

- Tenue des d'un officiels
152. Les officiels de la ISKA CANADA en devoir lors événement doivent, sous peine de suspension immédiate et étude du cas par le comité des officiels :
- 1° avoir une tenue sobre et soignée et porter l'uniforme fourni par la ISKA CANADA, s'il y a lieu;
- Alcool, drogue ou substances dopantes
- 2° ne pas consommer d'alcool, de drogue ou de substances dopantes, à moins que ces dernières ne soient prescrites par un médecin et ne puissent nuire à l'exécution normale de leur tâche;
- Réputation
- 3° ne pas nuire, selon le jugement de la ISKA CANADA, à la bonne réputation de la ISKA CANADA, de son ou ses membres concernés, ni au kick-boxing amateur et/ou au *low kick* amateur en général.
- Engagement titre d'exclusivité envers la ISKA CANADA
153. Les officiels de la ISKA CANADA ne peuvent agir à d'officiel en sport de combat que lors d'événement tenu ou sanctionné par la ISKA CANADA, sous peine d'expulsion de la ISKA CANADA.

Un officiel peut obtenir une permission spéciale pour déroger à ce règlement de la part de l'exécutif de la ISKA CANADA s'il en fait la demande écrite et que l'exécutif juge que ses raisons sont valables et ne peuvent entrer en conflit avec les buts et objectifs de la ISKA CANADA. Cette permission spéciale peut être révoquée en tout temps par la ISKA CANADA.

Officiel occupant
une autre fonction
auprès des participants
ou ayant des liens de
parenté directs

154. Aucun officiel ne peut officier lors d'un combat impliquant un participant qui a des liens directs avec lui, soit :
- 1° des liens de parenté immédiats, comme père, mère, frère ou sœur;
 - 2° qu'il agit pour lui à titre d'entraîneur ou que le participant soit son entraîneur.

Un officiel ne peut en aucun cas agir simultanément à titre d'officiel et d'entraîneur ou aide de coin.

Incapacité de
poursuivre son travail
durant une compétition

155. Si, pour des raisons de santé ou de force majeure, un officiel n'est plus en mesure de poursuivre son travail lors d'un combat :
- 1° il doit en aviser dès que possible le représentant de la ISKA CANADA en devoir, qui lui trouve un remplaçant;
 - 2° le médecin ou le représentant en devoir, s'ils jugent que c'est nécessaire, peuvent interrompre ce round le temps de remplacer l'officiel concerné.

CHAPITRE VI

LES NORMES CONCERNANT L'ORGANISATION ET LE DÉROULEMENT D'UN ÉVÉNEMENT

Section I : Préalables

- | | |
|--------------|---|
| Organisateur | <p>156. On entend par « organisateur un club ou une école reconnu par la ISKA CANADA, un membre de la ISKA CANADA ou toute autre personne ayant obtenu un mandat, une autorisation ou une sanction de la ISKA CANADA afin de tenir un championnat, un programme ou une démonstration.</p> <p>L'organisateur d'une compétition ou d'un spectacle à caractère sportif doit également s'assurer, lorsque survient un accident ayant causé une blessure lors d'une compétition qu'un rapport de l'événement sur la formule prévue et disponible sur le site web, et doit faire parvenir une copie dans les 15 jours de l'événement.</p> |
| Mandats | <p>157. La ISKA CANADA peut confier l'organisation d'événements au mandataire de son choix.</p> |
| Exigences | <p>158. L'organisateur doit :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1° être âgé d'au moins 18 ans; 2° avoir une expérience en kick-boxing et/ou en <i>low kick</i> à titre de participant, d'entraîneur ou d'officiel considérée suffisante par l'exécutif de la ISKA CANADA; 3° dans le cas d'une personne morale, nommer une personne physique responsable de l'application du mandat, qui répond aux exigences du présent article; 4° être membre de la ISKA CANADA; 5° accepter de se soumettre à une vérification de ses antécédents judiciaires. |

Section II : Responsabilités

- | | |
|----------------------------|---|
| Démonstrations | <p>159. L'organisateur doit, avant une démonstration, obtenir l'autorisation de la ISKA CANADA.</p> |
| Championnats ou programmes | <p>160. L'organisateur doit :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1° Avant un championnat ou un programme : <ul style="list-style-type: none"> a) obtenir la sanction de la ISKA CANADA; b) acquitter les frais de sanction et ceux concernant les officiels avant la tenue du championnat ou programme; |

- c) vérifier l'éligibilité des participants;
- d) s'assurer que les lieux, les installations et les équipements ainsi que les services et équipements de sécurité sont conformes aux dispositions des chapitres VII, VIII et IX;

2° Pendant un championnat ou programme :

- a) être disponible pour toute demande d'inspection ou de modification, afin de se conformer au présent règlement, de la part du représentant de la ISKA CANADA désigné pour officier lors du championnat ou programme;
- b) s'assurer qu'aucune boisson alcoolique, drogue ou substance dopante ne circule dans les aires réservées aux participants et aux officiels;

3° Après un championnat ou programme :

Transmettre un rapport à la ISKA CANADA dans la semaine suivant le championnat ou programme portant sur tout incident ou accident survenu durant celui-ci, et faire des recommandations ou suggestions s'il y a lieu.

CHAPITRE VII**LES NORMES CONCERNANT LES LIEUX OÙ SE DÉROULE UN ÉVÉNEMENT**

- | | |
|---------------|---|
| Accès | 161. Les entrées et les sorties des lieux d'un événement ainsi que les sorties d'urgence doivent être déverrouillées et libre de tout obstacle empêchant une évacuation rapide. |
| Spectateurs | 162. La zone des spectateurs doit être située à au moins 2 m du ring. Cette zone doit être clairement délimitée. |
| Signalisation | 163. La signalisation doit permettre de localiser la salle de premiers soins rapidement. |

CHAPITRE VIII**LES NORMES CONCERNANT LES INSTALLATIONS ET LES ÉQUIPEMENTS UTILISÉS LORS D'UN ÉVÉNEMENT****Installations
et équipements**

164. Les installations et équipements doivent comporter :

- 1° une aire de compétition protégée et interdite aux spectateurs;
- 2° une salle isolée permettant au médecin d'effectuer ses examens pré-combat et de soigner les blessés;
- 3° un espace isolé permettant la tenue de la pesée officielle;
- 4° une salle isolée à la disposition des officiels;
- 5° des salles isolées réservées aux participants; 6° un ring conforme aux normes prévues aux articles 13, 14 et 15, et d'au moins 4.8 m X 4.8 m (16 pi X 16 pi) et d'au plus 6 m X 6 m (20 pi X 20 pi) à l'intérieur des câbles;
- 7° un sceau et un tabouret pour chaque participant, placés près du ring;
- 8° des tables et des chaises ne dépassant pas le niveau du plancher du ring, soit une par officiel qui œuvre près du ring;
- 9° un gong ou une cloche sur le côté du ring, ne dépassant pas le niveau du plancher, dont la tonalité doit être telle que les participants peuvent facilement la reconnaître lorsqu'il retentit;
- 10° des bouteilles d'eau et des serviettes propres et hygiéniques à l'intention des participants.

CHAPITRE IX

LES NORMES CONCERNANT LES SERVICES ET ÉQUIPEMENTS DE SÉCURITÉ REQUIS LORS D'UN ÉVÉNEMENT

Section I : Services de sécurité

- | | |
|---|--|
| Médecin | 165. Un médecin accrédité par la ISKA CANADA doit être présent lors de toute la durée de l'événement. |
| Service de premiers soins
l'événement pour chaque 1000 spectateurs | 166. Une personne accréditée en premiers soins par la ISKA CANADA doit être présente durant présents. Au moins 2 personnes qualifiées doivent être présentes à chaque événement. |
| Préposés à la sécurité | 167. Un préposé à la sécurité par 100 spectateurs doit veiller au maintien de l'ordre. Au moins 5 préposés doivent être présents à chaque événement. |
- Ils doivent porter une identification précise et visible.

Section II : Équipement de sécurité

- | | |
|---------------------------|--|
| Trousse de premiers soins | 168. Durant un événement, une trousse de premiers soins contenant au moins le matériel décrit à l'annexe 1 et approuvée par le médecin de service doit être accessible près de l'aire de compétition. |
| Téléphone | 169. Durant un événement, un téléphone doit être accessible près de l'aire de compétition. Les numéros d'urgence suivants doivent être affichés près de celui-ci; <ul style="list-style-type: none"> 1° que le service 911 est disponible dans cette région ou les quatre suivants; 2° ambulance; 3° centre hospitalière; 4° police; 5° service d'incendie. |
| Système de communication | 170. Un système de communication doit relier les services de sécurité, les principaux officiels et l'organisateur. |

CHAPITRE X

LES PÉNALITÉS EN CAS DE NON-RESPECT DU RÈGLEMENT

- | | |
|---|--|
| Organisateur | 171. Un organisateur qui ne respecte pas une disposition du présent règlement peut se voir refuser le privilège de présenter un ou plusieurs événements sanctionnés par la ISKA CANADA, selon la gravité de l'infraction, par le comité exécutif de la ISKA CANADA. |
| Suspensions, expulsions et autres sanctions | <p>172. Le conseil d'administration de la ISKA CANADA peut suspendre, expulser ou autrement sanctionner tout membre de la ISKA CANADA qui ne se conforme pas à ses règlements, son code d'éthique ou dont la conduite est jugée préjudiciable à la ISKA CANADA par celle-ci.</p> <p>Constitue notamment une conduite préjudiciable le fait :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1° d'avoir été accusé ou trouvé coupable d'une infraction à caractère sexuel en vertu des lois en vigueur; 2° d'avoir été accusé ou trouvé coupable de harcèlement ou de harcèlement sexuel en vertu des lois en vigueur; 3° de critiquer de façon intempestive et répétée la ISKA CANADA; 4° de porter des accusations fausses et mensongères à l'endroit de la ISKA CANADA, d'un ou de plusieurs de ses membres. 5° de combattre dans quelque forme de combat plein contact non régie par une entité légale approuvé pour le gouvernement du Québec ou par un organisme reconnu par celle-ci. |
| Avis écrit d'infraction | 173. La ISKA CANADA doit aviser le contrevenant par de chaque infraction reprochée et lui donner l'occasion de se faire entendre dans un délai raisonnable de l'infraction. |
| Décision et avis d'appel | <p>174. La ISKA CANADA doit expédier par courrier recommandé ou certifié une copie de sa décision à la personne visée, dans un délai de 10 jours de la date de sa décision et l'informer qu'elle peut en demander la révision par le ministre.</p> <p>Cette demande de révision doit être logée dans les 30 jours de la réception de la décision, conformément à la Loi sur la sécurité dans les sports (L.R.Q., c.S-3.1).</p> |

Infraction à
la caractère sexuel

175. La ISKA CANADA se réserve le droit de refuser demande d'admission de tout individu intéressé à devenir membre de la ISKA CANADA qui a été, dans le passé, trouvé coupable d'avoir commis une infraction à caractère sexuel, en vertu des lois en vigueur et qui n'a pas obtenu un pardon.

LISTE DES ANNEXES

ANNEXE 1	Trousse de premiers soins
ANNEXE 2	Clause de reconnaissance et acceptation des risques
ANNEXE 3	Certificat d'examen médical
ANNEXE 4	Statut d'amateur
ANNEXE 5	Examen médical pré-combat
ANNEXE 6	Autorisation de combattre
ANNEXE 7	Catégories de poids
ANNEXE 8	Différence de poids
ANNEXE 9	Attribution des points
ANNEXE 10	Charte de l'esprit sportif
ANNEXE 11	Directives de l'arbitre

ANNEXE 1

ANNEXE 1 : TROUSSE DE PREMIERS SOINS

Le contenu minimum d'une trousse est le suivant :

1° un manuel de secourisme approuvé par la ISKA

CANADA. 2° les instruments suivants :

- a) 1 paire de ciseaux à bandage;
- b) 1 pince à écharde;
- c) 12 épingles de sûreté de grandeurs assorties.

3° Les pansements suivants ou de dimensions équivalentes :

- a) 25 pansements adhésifs stériles de 25 mm X 75 mm enveloppés séparément;
- b) 25 compresses de gaze stériles de 101,6 mm X 101,6 mm enveloppées séparément;
- c) 4 rouleaux de bandage de gaze stérile de 50 mm X 9 m enveloppés séparément;
- d) 4 rouleaux de bandage de gaze stérile de 101,6 mm X 9 m enveloppés séparément;
- e) 6 bandages triangulaires;
- f) 4 pansements compressifs stériles de 101,6 mm X 101,6 mm enveloppés séparément;
- g) 1 rouleau de diachylon de 25 mm X 9 m;
- h) 25 tampons antiseptiques enveloppés séparément.

ANNEXE 2 : FORMULAIRE DE RECONNAISSANCE ET ACCEPTATION DES RISQUES

Je, soussigné _____, et je soussigné en tant que tuteur ou détenteur de l'autorité parentale _____, déclare solennellement avoir pris connaissance des règlements de la ISKA CANADA et reconnais que, malgré la sévérité de ces règlements, un accident peut tout de même se produire. J'accepte les risques inhérents à la pratique de ces sports, tel que régié par cet organisme, et dégage de ce fait la ISKA CANADA de toute responsabilité, recours, droit d'action, réclamation de quelque nature que ce soit, de toute activité organisée, supervisée par la ISKA CANADA, et j'ai signé en ce _____ jour du mois _____ de l'an _____.

Signature du participant

Signature du tuteur ou détenteur de l'autorité parentale dans le cas d'un mineu

ANNEXE 3 : CERTIFICAT D'EXAMEN MÉDICAL

(Article 24)

Examen médical obligatoire avant entraînement :
I, II, III (IV et V si le médecin le juge à propos)

Examen médical précédant un combat :
compléter les sections I et III

SECTION I - Identification du candidat _____

1.1 Nom : _____ Prénom : _____
1.2 Nom d'emprunt s'il y a lieu : _____
1.3 Adresse N° et Rue : _____ App. : _____
Ville : _____ Province : _____
1.4 Code postal : _____ - _____
1.5 Date de naissance : ____/____/20____
1.6 Poids : _____ kg ou _____ lb

SECTION II - Antécédents médicaux et familiaux _____

Spécifiez les contre-indications à combattre s'il y a lieu :

SECTION III - Examen médical _____

3.1	Ouïe	Y a-t-il perforation du tympan?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
		Y a-t-il hypoacousie?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
		Y a-t-il otite chronique?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
3.2	Vue	Y a-t-il - isochorie?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
		- réflexe photomoteur? Gauche oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> Droit oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>		
		- Fundoscopie normale? Gauche oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> Droit oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>		
		Vision Gauche /20 Droit /20		
3.3	Bouche	Y a-t-il quelque maladie de la bouche ou de la gorge?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
3.4	Cou (glandes)	Y a-t-il hypertrophie de la glande thyroïde ou des ganglions lymphatiques	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
3.5	Système respiratoire	Y a-t-il des signes de maladie respiratoires – aiguës - chroniques	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
3.6	Tension artérielle	Systolique Diastolique (Point de disparition du son)		
		1 ^{re} lecture _____		
		2 ^e lecture _____		
3.7	Cœur	Pouls mesuré à l'auscultation cardiaque, pendant une minute Y a-t-il trouble du rythme cardiaque?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>
		<u>Y a-t-il des signes de maladies du coeur</u> ou des vaisseaux sanguins?	oui <input type="checkbox"/>	non <input type="checkbox"/>

3.8 Abdomen L'examen révèle-t-il quelque anomalie?
(hépatomégalie, splénomégalie) oui non
Si oui, spécifiez :

3.9 Hernie Y a-t-il hernie? oui non

3.10 Réflexes Les réflexes roturiens sont-ils présents et symétriques? oui non

3.11 Système nerveux Y a-t-il signe d'atteinte du système nerveux? oui non

3.12 Mains Y a-t-il signe de tumescence ou de blessure? oui non

3.13 Alcool Y a-t-il signe d'usage de boissons alcooliques? oui non
Drogues Y a-t-il signe d'usage d'agents ou de médicaments
Tabac stimulants? oui non
Y a-t-il usage de tabac? oui non

3.14 État général Y a-t-il signe d'un état pathologique non décrit
spécifiquement ci-haut et pour lequel un examen
additionnel serait nécessaire? oui non

SECTION IV - Tests de laboratoire

4.1 Urine Analyse par la méthode URISTIX - normale? oui non

4.2 EEG Normal Anormal

4.3 ECG Normal Anormal
Joindre une copie des examens

4.4 Hémogramme Normal Anormal

4.5 VDRL ou BW Normal Anormal

SECTION V - Autres (s'il y a lieu)

5.1 Remarques :

Je certifie par la présente que j'ai examiné le candidat dont le nom apparaît ci-haut et que,
consécutivement à cet examen, je le considère : apte inapte à combattre

Signature du médecin examinateur :

Numéro de licence du médecin :

Date : ____/____/20____
jour mois année

ANNEXE 4 : RÈGLEMENTS CONCERNANT LE STATUT AMATEUR DES KICK-BOXEURS

Section I

Exigences

Exigences pour
les kick-boxeurs

1. Toute personne qui désire que la ISKA CANADA lui reconnaisse le statut de kick-boxeur amateur doit :
 - 1° s'engager à respecter le présent règlement et être membre de la ISKA CANADA ou les kick-boxeurs d'un organisme reconnu par la ISKA CANADA;
 - 2° ne pas être titulaire ou avoir détenu un permis de la Régie de la sécurité dans les sports du Québec ou d'une commission athlétique ou un organisme semblable établi par un gouvernement;
 - 3° ne jamais exiger ou accepter d'être rémunérée de quelque façon pour participer à une séance d'entraînement, un combat, une compétition, un événement ou un spectacle à caractère sportif, à l'exception des paragraphes 4 et 5 du présent article;
 - 4° n'accepter de recevoir que des avances ou des remboursements de frais reliés, dans les deux cas, à des dépenses réellement effectuées pour participer à une activité régie par la ISKA CANADA;
 - 5° n'accepter de recevoir que des bourses d'études scolaires, des bourses d'entraînement ou de perfectionnement en kick-boxing, des services permettant de s'entraîner ou de participer à la compétition, des pièces ou équipements d'entraînement ou de compétition, des articles ou objets reconnaissant le mérite, que s'ils sont approuvés au préalable par la ISKA CANADA;
 - 6° demander l'approbation écrite de la ISKA CANADA avant d'accepter de participer ou d'accepter que son identité soit utilisée lors de toute activité publicitaire, que cette participation soit rémunérée de quelque façon ou non.

Manquement aux
aux exigences

2. Tout manquement à une ou plusieurs des obligations de l'article 1 du présent règlement entraîne le refus ou le retrait, selon le cas, de la reconnaissance du statut amateur du kick-boxeur concerné, par la ISKA CANADA.

Qui peut fournir des avantages

3. Toute personne physique ou morale désirant fournir un ou des avantages en biens, services ou monétairement à un ou des kick-boxeurs dont le statut amateur est reconnu par la ISKA CANADA doit :
 - 1° demander par écrit à la ISKA CANADA l'autorisation de le faire;
 - 2° s'engager par écrit auprès de la ISKA CANADA à respecter le présent règlement;
 - 3° fournir par écrit à la ISKA CANADA et au ou aux membres concernés une description détaillée de l'offre;
 - 4° s'engager par écrit auprès de la ISKA CANADA de s'en tenir uniquement à cette offre et de ne la modifier qu'avec l'accord de celle-ci;
 - 5° démontrer à la satisfaction de la ISKA CANADA que ses activités ou fonctions ne peuvent en aucun cas nuire à la bonne réputation de la ISKA CANADA, de son ou ses membres concernés, ni au kick-boxing amateur en général.

Incitation ou fourniture sans autorisation d'avantage

4. Quiconque incite à accepter ou fournit à un kick-boxeur amateur quelque avantage que ce soit sans la permission écrite de la ISKA CANADA encourt l'expulsion des rangs de celle-ci, dans le cas d'un membre, ou toute action punitive jugée adéquate par l'exécutif de la ISKA CANADA dans le cas d'un non- membre.

Procédure

5. Lorsqu'une personne physique ou morale est accusée en fonction des articles 1, 2 et 3 du présent règlement, elle est convoquée par écrit, à sa dernière adresse connue, par le comité de discipline de la ISKA CANADA, afin de se défendre. Par la suite, après avoir reçu rapport de l'audition de la cause et en tenant compte ou non des recommandations, s'il y en a d'incluses dans ce rapport, l'exécutif de la ISKA CANADA doit rendre une décision finale et sans appel.

Section II

Critères d'approbation des avantages

fournis aux membres de la ISKA CANADA

Frais de déplacement

6. Tout avantage monétaire en remboursement de frais de déplacement fourni à un kick-boxeur amateur doit :
 - 1° ne servir qu'à rembourser et ne pas être supérieur aux sommes déboursées réellement pour participer à une activité régie ou acceptée par la ISKA CANADA;

- 2° respecter les normes établies et révisées régulièrement par la ISKA CANADA, qui en informe ses membres en les publiant dans son bulletin d'information.
- Bourses d'études
7. Toute bourse d'études scolaires décernée à un scolaires kick-boxeur amateur dans le cadre d'une activité régie par la ISKA CANADA doit :
- 1° être approuvée par la ISKA CANADA et administrée par celle-ci ou son mandataire;
- 2° ne servir qu'à poursuivre des études dans une institution d'enseignement approuvée par la ISKA CANADA.
- Bourses d'entraînement ou de perfectionnement
8. Tout avantage en bourses d'entraînement ou de perfectionnement en faveur d'un kick-boxeur amateur doit :
- 1° être approuvé par la ISKA CANADA et administré par celle-ci ou son mandataire;
- 2° ne servir qu'à suivre des programmes d'entraînement ou de perfectionnement donnés par des entraîneurs reconnus ou certifiés par la ISKA CANADA.
- Fourniture de service
9. Tout avantage de service, ou en moyen de s'en procurer, en faveur d'un kick-boxeur amateur doit :
- 1° être approuvé par la ISKA CANADA;
- 2° être relié directement à un programme d'entraînement ou de perfectionnement en kick-boxing;
- OU*
- 3° être relié directement à la participation du kick-boxeur concerné à une activité régie ou acceptée par la ISKA CANADA.
- Fourniture de pièce ou équipement
10. Tout avantage en pièce ou équipement d'entraînement, de perfectionnement ou de compétition fourni à un kick-boxeur amateur ou lui permettant de s'en procurer doit :
- 1° être approuvé par la ISKA CANADA;
- 2° comporter des pièces ou équipements approuvés par la ISKA CANADA.
- Reconnaissance du mérite
11. Tout article ou objet remis à un kick-boxeur en reconnaissance de son mérite sportif doit :
- 1° être approuvé par la ISKA CANADA;
- 2° ne comporter aucun élément susceptible d'être de mauvais goût;

- Utilisation publicitaire
- 3° ne pas inclure la remise d'une somme d'argent ou de tout autre bien ou service n'étant pas relié directement au kick-boxing amateur.
12. Toute utilisation publicitaire d'un kick-boxeur amateur ou des avantages qui lui sont fournis doit :
- 1° être approuvée par la ISKA CANADA;
- 2° être de bon goût, suivant le jugement de la ISKA CANADA;
- 3° ne pas nuire, selon le jugement de la ISKA CANADA, à la bonne réputation de la ISKA CANADA, de son ou ses membres concernés, ni au kick-boxing amateur en général.

ANNEXE 5 : EXAMEN MÉDICAL

EXAMEN MÉDICAL

Un participant doit subir un examen médical avant un combat qui doit porter essentiellement sur les éléments suivants :

- 1° le système nerveux central;
- 2° le système cardio-vasculaire et la tension artérielle;
- 3° le système respiratoire;
- 4° l'abdomen;
- 5° les mains;
- 6° les os de la figure, y compris les os propres du nez;
- 7° les yeux, avec examen du fond de l'œil, vérification de l'acuité visuelle et des champs visuels;
- 8° les conduits auditifs et les tympan;
- 9° la bouche;
- 10° les loges rénales.

ANNEXE 6 : AUTORISATION DE COMBATTRE

AUTORISATION DE COMBATTRE

Je, soussigné _____, entraîneur certifié ou reconnu par la
ISKA CANADA de et disciplines associées, déclare que

_____,

a suivi sous ma direction un programme d'entraînement de kick-boxing amateur et ceci, avec
succès.

Je le considère donc apte à entreprendre la compétition en kick-boxing amateur à compter de ce
jour.

Et j'ai signé :

Signature de l'entraîneur

Date : _____ 20 _____

ANNEXE 7 CATÉGORIES DE POIDS ET DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES HOMMES

(HOMMES)

CATÉGORIES DE POIDS

DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES

Mini-coqs	Moins de 47,2 kg	(Moins de 104,1 lbs)	1.36 kg - 3 lbs
Coqs	47,2 kg – 48,9 kg	(104,1 – 108,0 lbs)	1.59 kg - 3.5 lbs
Super-coqs	49,0 kg – 50,8 kg	(108,1 – 112,0 lbs)	1.59 kg - 3.5 lbs
Atomes	50,9 kg – 52,6 kg	(112,1 – 116,0 lbs)	1.82 kg - 4 lbs
Mouches	52,7 kg – 54,4 kg	(116,1 – 120,0 lbs)	1.82 kg - 4 lbs
Bantams	54,5 kg – 56,6 kg	(120,1 – 125,0 lbs)	2.275 kg - 5 lbs
Plumes	56,7 kg – 58,9 kg	(125,1 – 130,0 lbs)	2.275 kg - 5 lbs
Légers	59,0 kg – 61,6 kg	(130,1 – 136,0 lbs)	2.73 kg - 6 lbs
Mi-moyens légers	61,7 kg – 64,4 kg	(136,1 – 142,0 lbs)	2.73 kg - 6 lbs
Mi-moyens	64,5 kg – 67,5 kg	(142,1 – 149,0 lbs)	3.185 kg - 7 lbs
Moyens-légers	67,6 kg – 70,7 kg	(149,1 – 156,0 lbs)	3.185 kg - 7 lbs
Moyens	70,8 kg – 74,4 kg	(156,1 – 164,0 lbs)	3.64 kg - 8 lbs
Lourds-légers	74,5 kg – 78,0 kg	(164,1 – 172,0 lbs)	3.64 kg - 8 lbs
Mi-lourds	78,1 kg – 82,5 kg	(172,1 – 182,0 lbs)	4.55 kg - 10 lbs
Lourds	82,6 kg – 88,4 kg	(182,1 – 195,0 lbs)	5.46 kg - 12 lbs
Super-lourds	88,5 kg et plus	(195,1 lbs et plus)	Aucune limite de différence on doit tenir compte de l'expérience

ANNEXE 8 CATÉGORIES DE POIDS ET DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES FEMMES

(FEMMES)

Les mêmes catégories de poids que chez les hommes. Par contre, lors de combat n'impliquant aucun titre ou championnat, les catégories suivantes peuvent être utilisées :

CATÉGORIES DE POIDS

DIFFÉRENCE DE POIDS PERMISES

45,4 kg et moins	(100.0 lbs et moins)	Toutes les catégories de poids
45,5 kg - 50,0 kg	(100.1 lbs - 110.0 lbs)	4.55 kg - 10 lbs
50,1 kg - 54,5 kg	(110.1 lbs - 120.0 lbs)	
54,6 kg - 59,1 kg	(120.1 lbs - 130.0 lbs)	
59,2 kg - 63,5 kg	(130.1 lbs - 140.0 lbs)	
63,6 kg - 68,1 kg	(140.1 lbs - 150.0 lbs)	
68,2 kg - 72,6 kg	(150.1 lbs - 160.0 lbs)	
72,7 kg - 77,1 kg	(160.1 lbs - 170.0 lbs)	
77,2 kg - 81,7 kg	(170.1 lbs - 180.0 lbs)	
81,8 kg - 86,2 kg	(180.1 lbs - 190.0 lbs)	
86,3 kg - 90,8 kg	(190.1 lbs - 200.0 lbs)	
90,9 kg et plus	(200.1 lbs et plus)	à l'exception de cette catégorie ou il n'y a pas de limite mais où l'on tient compte de l'expérience

ANNEXE 9 : ATTRIBUTION DES POINTS

Les points sont accordés comme suit par les 3 juges du combat à chaque round :

- 1° **10** points au gagnant et au minimum 7 points au perdant. Pour ce faire, ils utilisent le point entier et le demi-point en s'inspirant de la description suivante :

10-9 : Indique qu'un concurrent fut plus efficace que son adversaire durant ce round.

Ce pointage est celui qui est le plus souvent utilisé, car il indique une marge significative entre les concurrents. Si un concurrent n'a été que légèrement supérieur à son adversaire, un pointage plus approprié de 10-9.5 doit être rendu.

10-8 : indique que non seulement un concurrent fut plus efficace que son adversaire mais que, de plus, l'arbitre a donné à ce dernier un compte de huit debout ou un compte pour un envoi au plancher. Si un concurrent n'a été que légèrement supérieur à son adversaire mais a tout de même réussi à lui faire subir un compte, un pointage plus approprié de 10-8.5 doit être rendu.

10-7 : indique que non seulement un concurrent fut plus efficace que son adversaire mais que, de plus, l'arbitre a donné à ce dernier deux comptes de huit debout, deux comptes pour envoi au plancher ou une combinaison d'un compte de huit debout et d'un compte pour envoi au plancher.

En tenant compte de la règle accordant un pointage plus élevé au combattant ayant été supérieur à son adversaire dans un round et à celle déduisant un point à un combattant chaque fois qu'il subit un compte de huit debout ou pour envoi au plancher, les pointages suivant peuvent aussi être crédités en y incluant le demi-point si nécessaire. Le premier chiffre étant celui accordé au concurrent ayant été le plus efficace, le deuxième chiffre étant celui accordé à son adversaire.

Exemple : 10 - 9.5, 10 - 9, 9 - 9, 9 - 8, 8 - 8, 9 - 7, 8 - 7

- 2° Si un concurrent ne réussit pas le nombre minimum de coups de pied dans un round, le marqueur officiel déduit des feuillets des juges un point par coup de pied manquant. Le participant fautif doit faire dans le round suivant le nombre de coups de pied manquant en plus du nombre minimum de coups de pied du round; sinon, il sera disqualifié.
- 3° Il est à noter que le nombre total de coups de pied à effectuer dans un round est diminuer de un coup de pied pour chacun des deux concurrents lorsqu'un de ceux-ci subit un compte de huit debout ou un compte pour envoi au plancher.
- 4° Une décision rendue à la fin de tout combat est finale et ne peut être modifiée, à moins que la ISKA CANADA ne considère qu'une des situations suivantes s'est produite :
- Il y a eu collusion affectant le résultat de n'importe quel combat.
 - La compilation des bulletins des juges démontre une erreur, qui indique que la décision officielle fut rendue en faveur du mauvais concurrent.
 - Il y a eu une violation claire des règles ou des règlements de combat de la ISKA CANADA, qui affecte le résultat de n'importe quel combat. Si la ISKA CANADA considère qu'une des situations décrites plus haut s'est produite dans n'importe quel combat, la décision rendue pourra alors être changée dans le sens indiqué par la ISKA CANADA.

5° Tout protêt, sur la décision rendue à la fin d'un combat, doit être manifesté verbalement, uniquement par le participant protestant ou son entraîneur, au représentant de la ISKA CANADA avant la fin de l'événement. Celui-ci inscrit la raison de ce protêt dans son rapport de représentant et informe le participant ou son entraîneur que le protêt écrit doit être envoyé par courriel à l'adresse de la ISKA CANADA dans les 7 jours suivant l'événement. Si la ISKA CANADA ne reçoit pas le protêt écrit dans les 7 jours, celui-ci est automatiquement invalidé.

Si le protêt est reçu par la ISKA CANADA dans les 7 jours, le Comité des règlements et officiels rend une décision ou le soumet au comité exécutif. La décision écrite est alors envoyée par courriel au participant qui a protesté. Une copie est postée à son adversaire et une autre à l'organisateur de la rencontre.

Toute documentation vidéo ou photo est acceptée lors des soumissions,

ANNEXE 10

ANNEXE 10 : CHARTE DE L'ESPRIT SPORTIF

Article I

Faire preuve d'esprit sportif, c'est d'abord et avant tout observer strictement tous les règlements; c'est ne jamais chercher à commettre délibérément une faute.

Article II

Faire preuve d'esprit sportif, c'est respecter l'officiel. La présence d'officiels ou d'arbitres s'avère essentielle à la tenue de toute compétition. L'officiel a un rôle difficile et ingrat à jouer. Il mérite entièrement le respect de tous.

Article III

Faire preuve d'esprit sportif, c'est accepter toutes les décisions de l'arbitre sans jamais mettre en doute son intégrité.

Article IV

Faire preuve d'esprit sportif, c'est reconnaître dignement la supériorité de l'adversaire dans la défaite.

Article V

Faire preuve d'esprit sportif, c'est accepter la victoire avec modestie et sans ridiculiser son adversaire.

Article VI

Faire preuve d'esprit sportif, c'est savoir reconnaître les bons coups, les bonnes performances de l'adversaire.

Article VII

Faire preuve d'esprit sportif, c'est vouloir se mesurer à son opposant dans l'équité. C'est compter sur son seul talent et ses habiletés pour tenter d'obtenir la victoire.

Article VIII

Faire preuve d'esprit sportif, c'est refuser de gagner par des moyens illégaux et par la tricherie.

Article IX

Faire preuve d'esprit sportif, pour l'officiel, c'est bien connaître tous les règlements et les appliquer avec impartialité.

Article X

Faire preuve d'esprit sportif, c'est garder sa dignité en toutes circonstances; c'est démontrer que l'on a la maîtrise de soi. C'est refuser que la violence physique ou verbale prenne le dessus sur nous.

ANNEXE 11 : DIRECTIVES DE L'ARBITRE

L'arbitre doit :

- 1) avant chaque combat, s'informer auprès de chaque combattant du nom de son aide de coin en chef et informer cette personne qu'il le tiens responsable de la conduite de ses assistants pour la durée du combat;
- 2) avant chaque combat, appeler les deux combattants et leur aide de coin en chef au centre du ring afin de leurs donner ses dernières directives;
- 3) immédiatement avant le début du combat, appeler les deux combattants au centre du ring et leurs ordonner d'effectuer le salut traditionnel tel que décrit si dessous :
 - a) les combattants doivent se tenir face à l'arbitre en maintenant un écart variant entre 1.5 mètre et 2 mètres.
 - b) l'arbitre les saluts en premier, ceux-ci le salut en retour, puis ils se saluent mutuellement de la façon traditionnelle.
 - c) puis, de leurs positions respectives, les combattants se positionnent afin d'entamer le combat, pendant que l'arbitre avise le chronométreur et les juges qu'il va lancer le signal autorisant les combattants à débiter le combat.